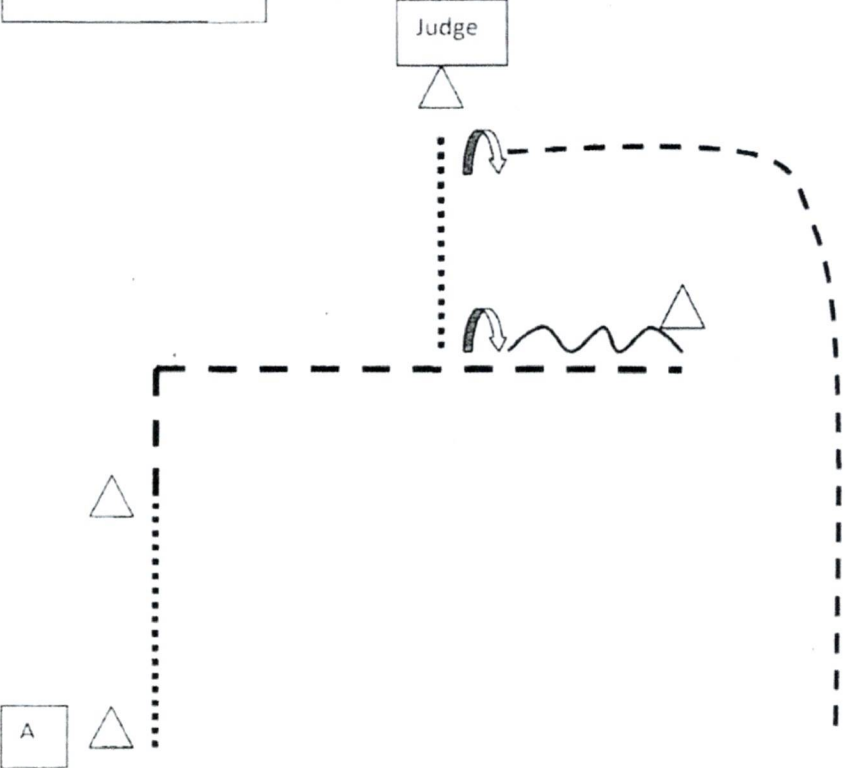
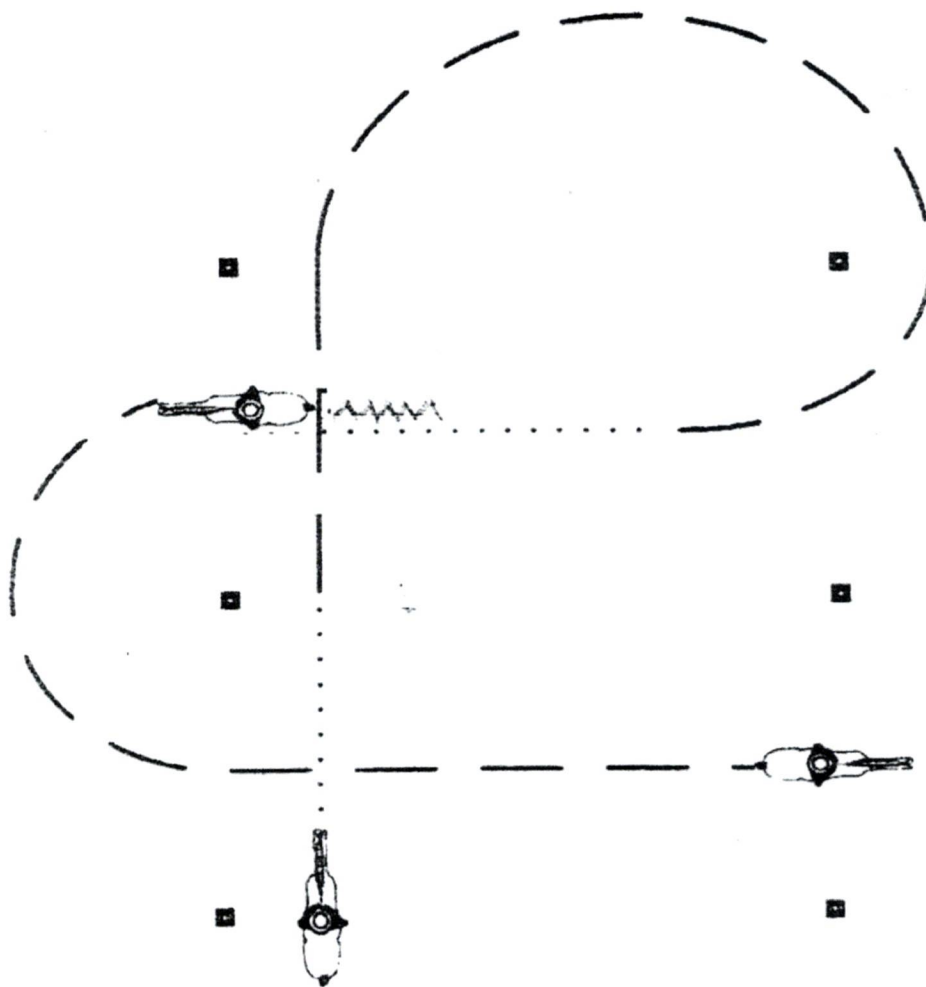


SSH LK 4/5 A/B



- Be ready at A
1. Walk, jog a corner
  2. Stop, Back
  3. Perform a 270° turn right,
  4. walk
  5. Set up
  6. Inspection
  7. When dismissed, perform a 90° turn right, exit the arena in Jog

## Horsemanship WT



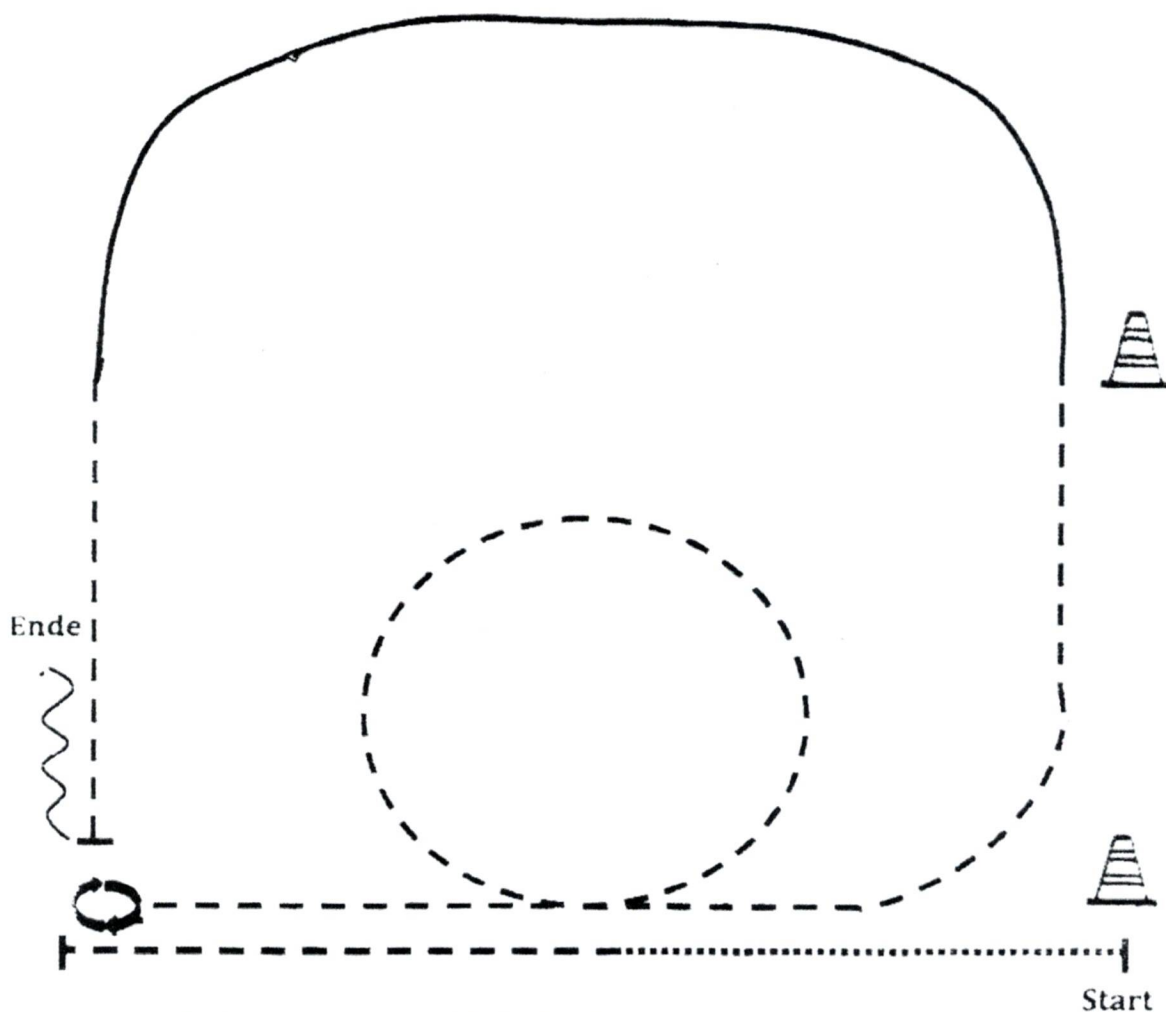
1. Aufstellen bei Marker, walk
2. Jog
3. Walk
4. Stop, Rückwärts 1 Pferdelänge
5. Jog, Stop, Verharren (ca 5 sec)

- |           |              |
|-----------|--------------|
| .....     | Walk         |
| ---       | Jog          |
| - - - - - | Extended Jog |
| ———       | Lope         |
| ~~~~~     | Backup       |
| > ↑ >     | Sidepass     |

LK 4 A/B WHS

LK 5 A/B WHS

Western Horsemanship



1. Beginn aus dem Stand, Walk, Jog, Stop






2. HHW 180° rechts

3. Jog, Volte links, weiter im Jog

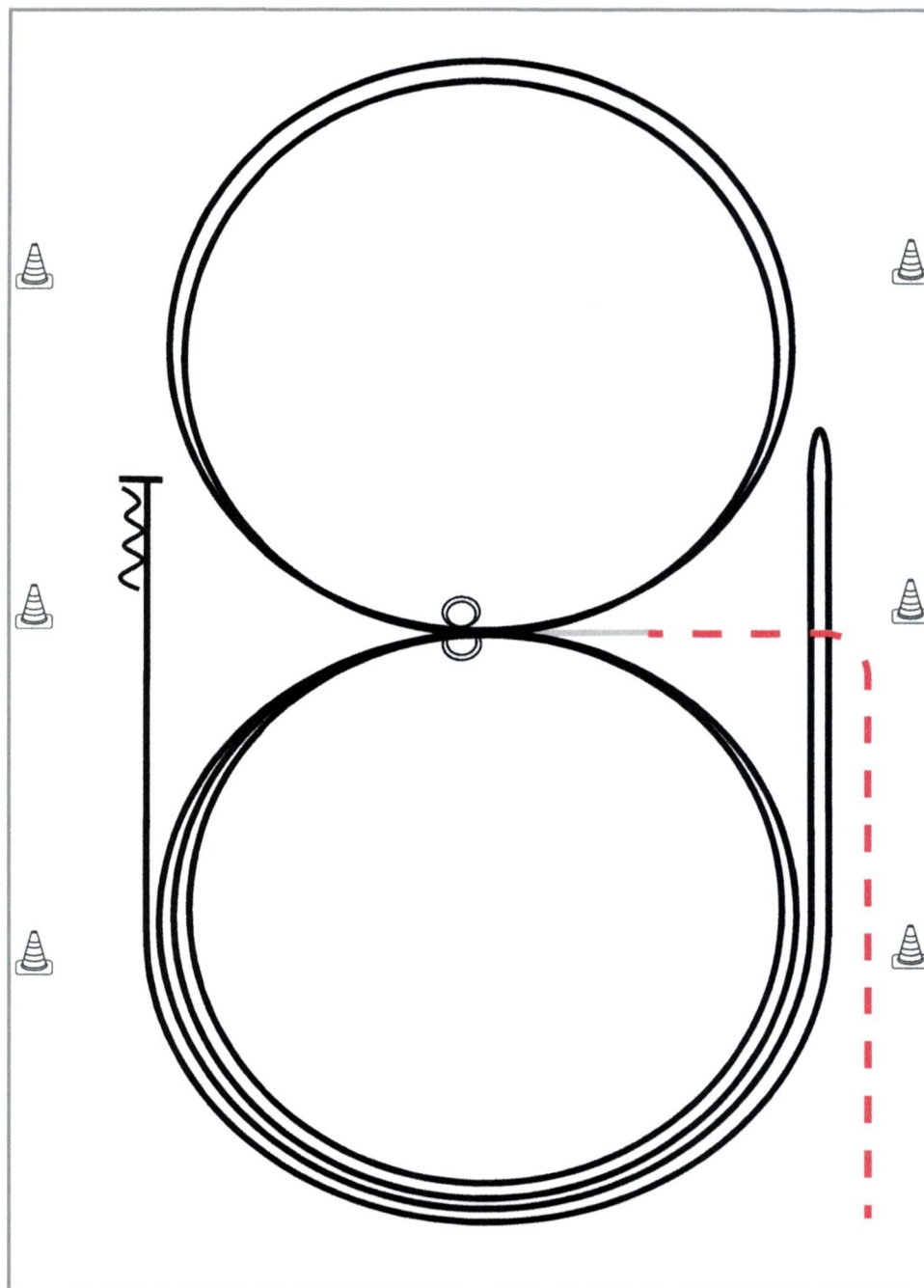
4. Linksgalopp

5. Jog, Stop, Backup, Verharren

Im Walk zurück in den Warm Up-Bereich.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)

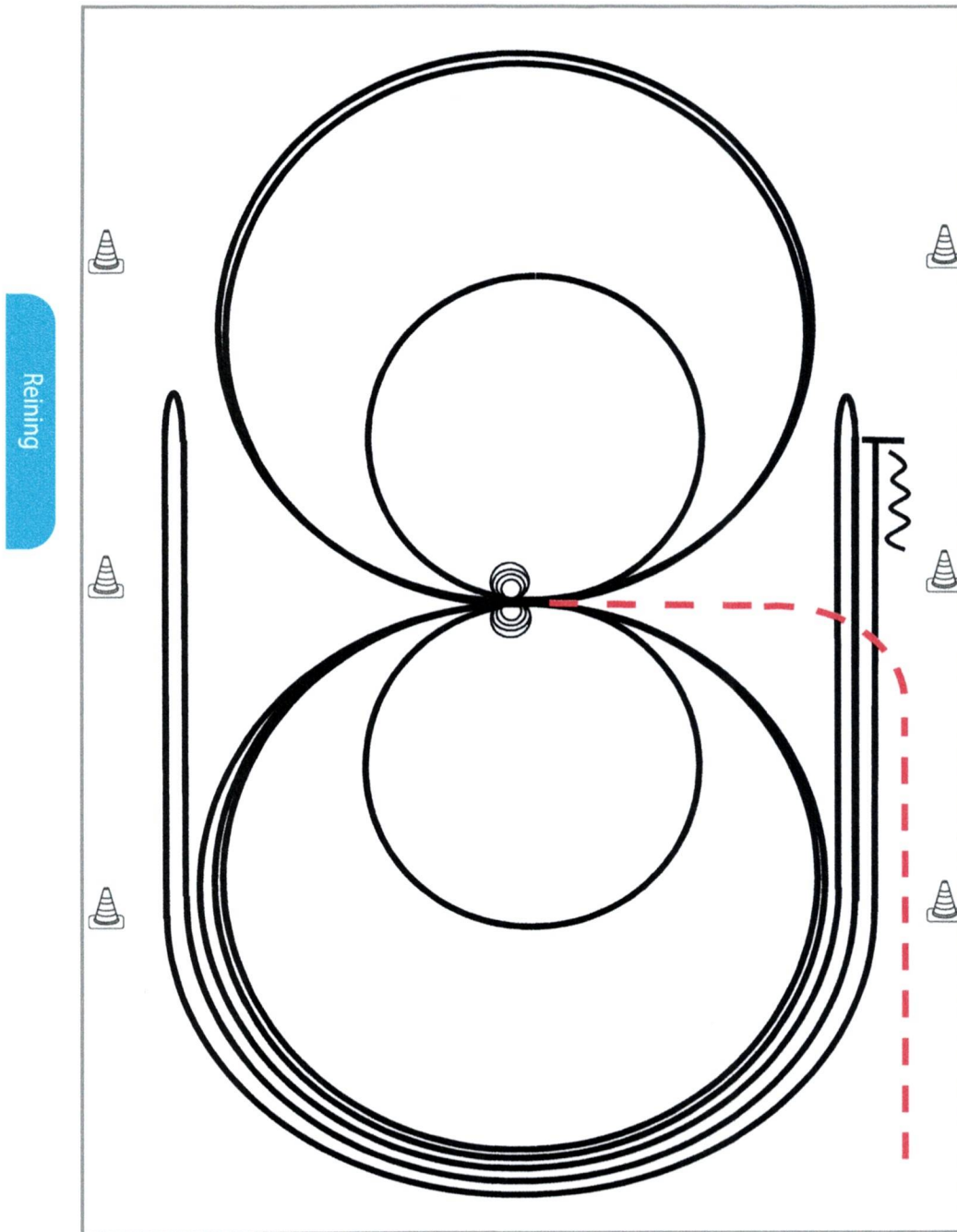


Im Trab zur Mitte der Bahn.  
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- |           |     |
|-----------|-----|
| Trab      | --- |
| Galopp    | —   |
| Rückwärts | 〰   |
- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
  - 2) 2 Spins **links**, Verharren
  - 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
  - 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
  - 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
  - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 6

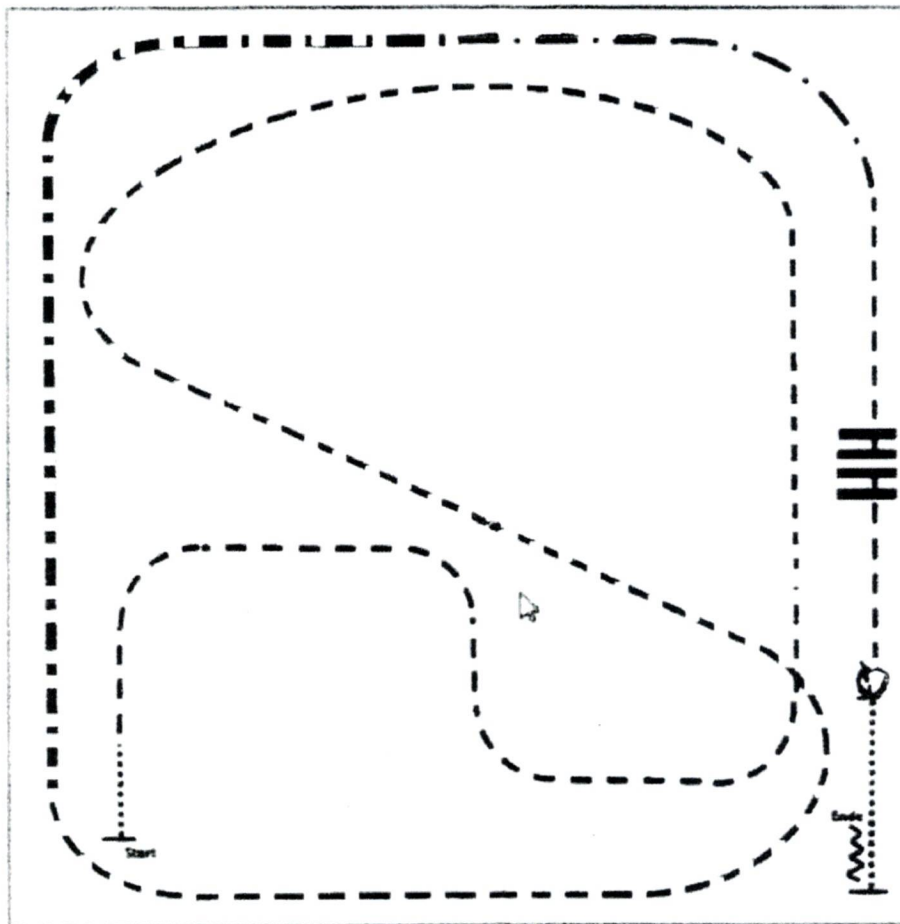


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
  - 2) 4 Spins **links**, Verharren
  - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
  - 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
  - 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
  - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
  - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

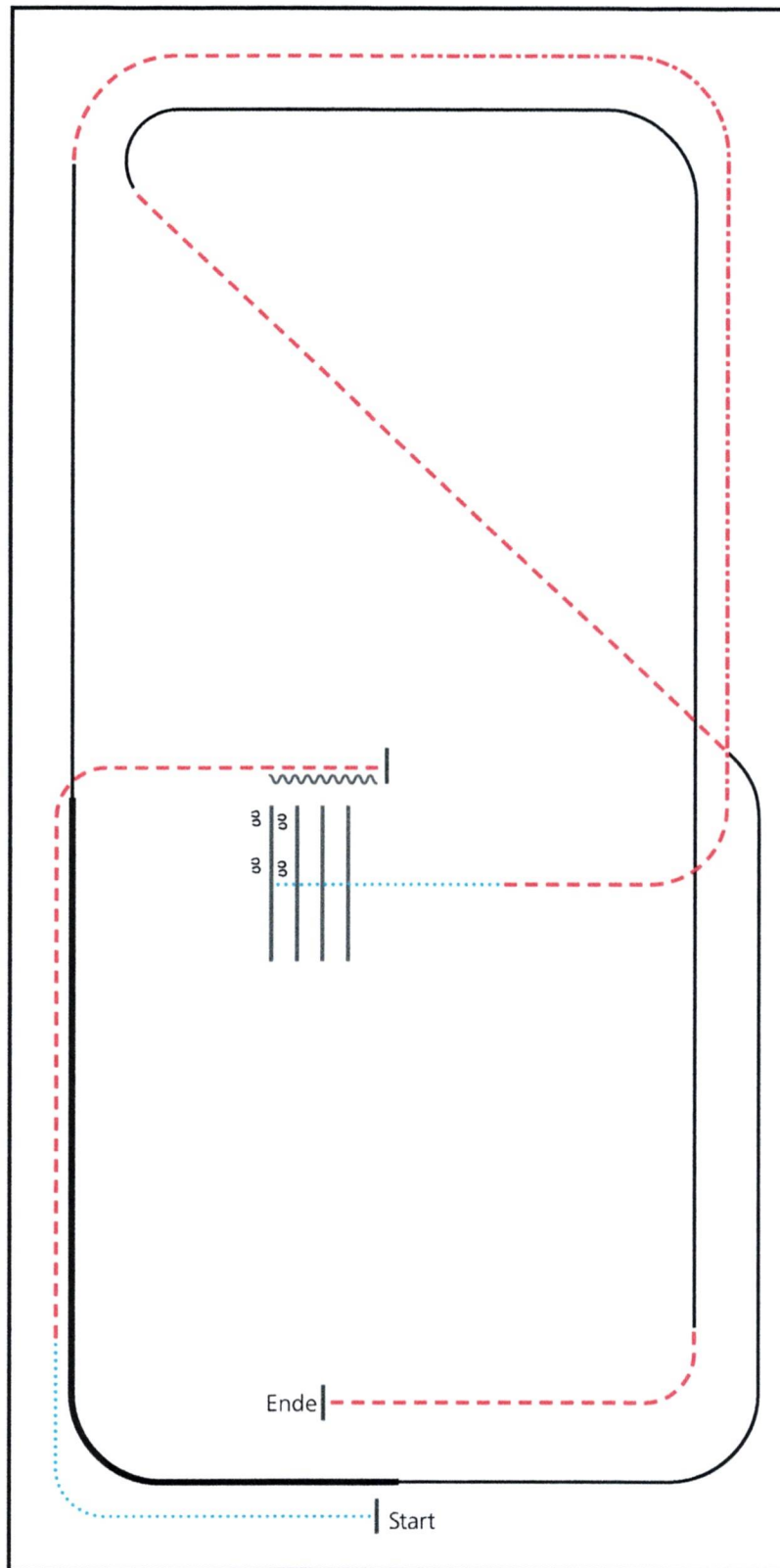
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

## Walk Trot Ranch Riding



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Trot
- (4) Trot
- (5) Trot
- (6) Trot
- (7) Extended Trot
- (8) Trot
- (9) Trot over
- (10) Stop, Turn  $180^\circ$  rechts,  $180^\circ$  links
- (11) Walk, Stop, Back up

RR LK 4/5 A/B

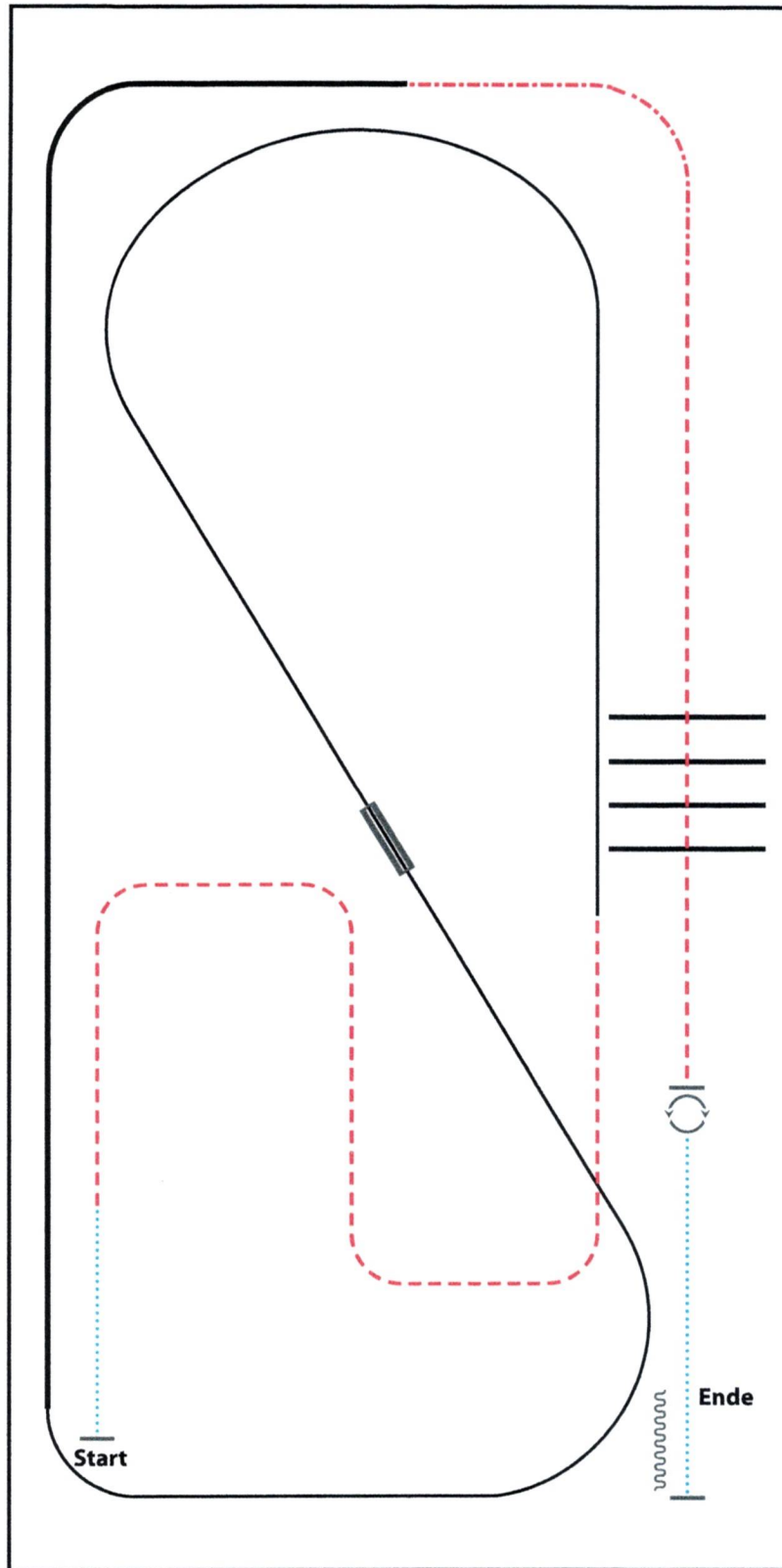


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) STOP, BACK UP
- 4) SIDEPASS RIGHT HALF WAY
- 5) WALK OVER
- 6) TROT
- 7) EXTENDED TROT, TROT
- 8) LOPE (LL)
- 9) EXTENDED LOPE (LL)
- 10) LOPE (LL)
- 11) TROT
- 12) LOPE (RL)
- 13) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERHEITER  
 UNION  
 PREISGEPÄHRTENBAU WESTERHEITER

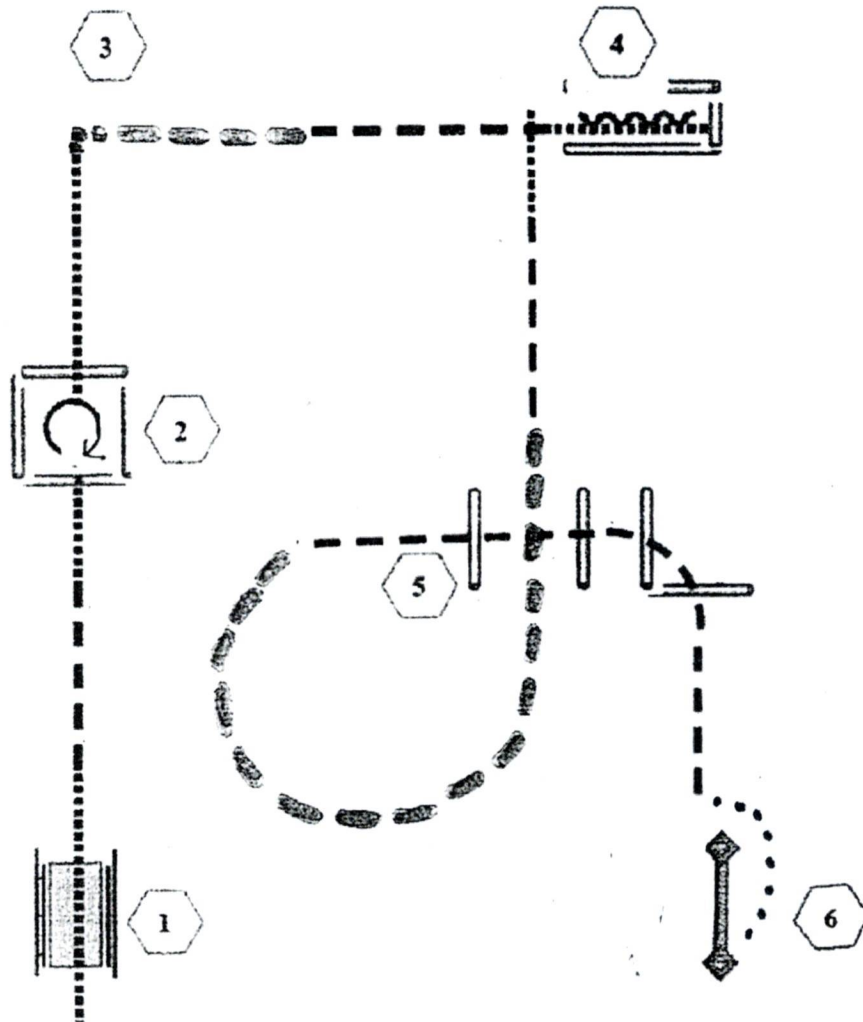
SO RR LK1-3  
A/B



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

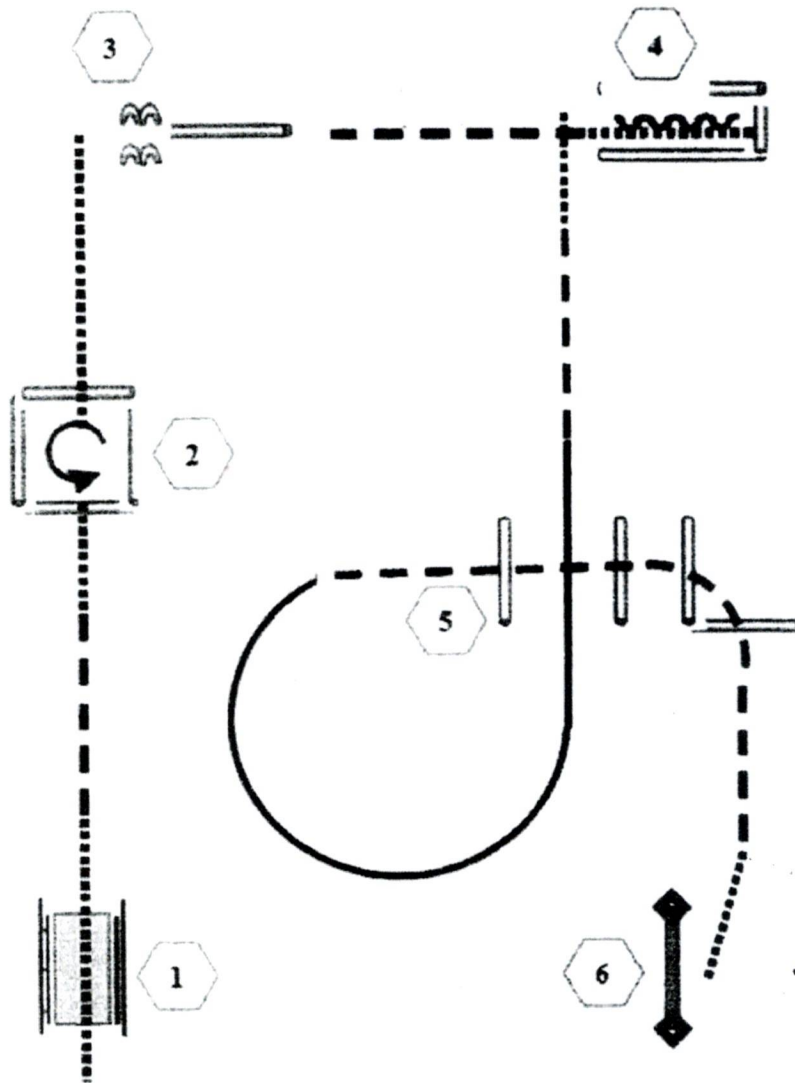




- (1) Brücke, **Walk, Jog**
- (2) Walk in Box, 360° Turn **rechts, Walk out**
- (3) **Jog**
- (4) Walk in, Back up, **Walk**
- (5) Jog over, **Walk**
- (6) Tor

LK 4/5

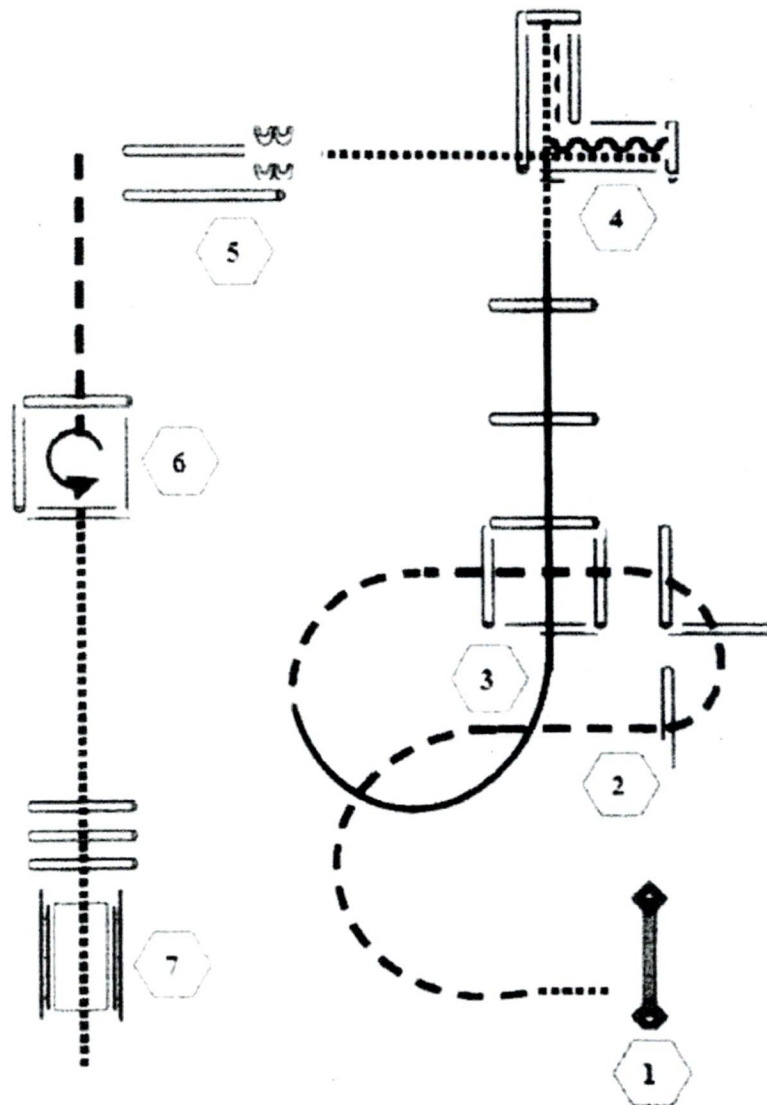
Pattern Trail - Set 11 - #25 - 4/5 - C Turniere  
A/B



- (1) Brücke, Jog
- (2) Walk in Box, 360° Turn links, Walk out
- (3) Sidepass rechts, Jog
- (4) Walk in, Back up, walk
- (5) Jog, Lope, Jog over, Walk
- (6) Tor

# SO Trail LK 1-3

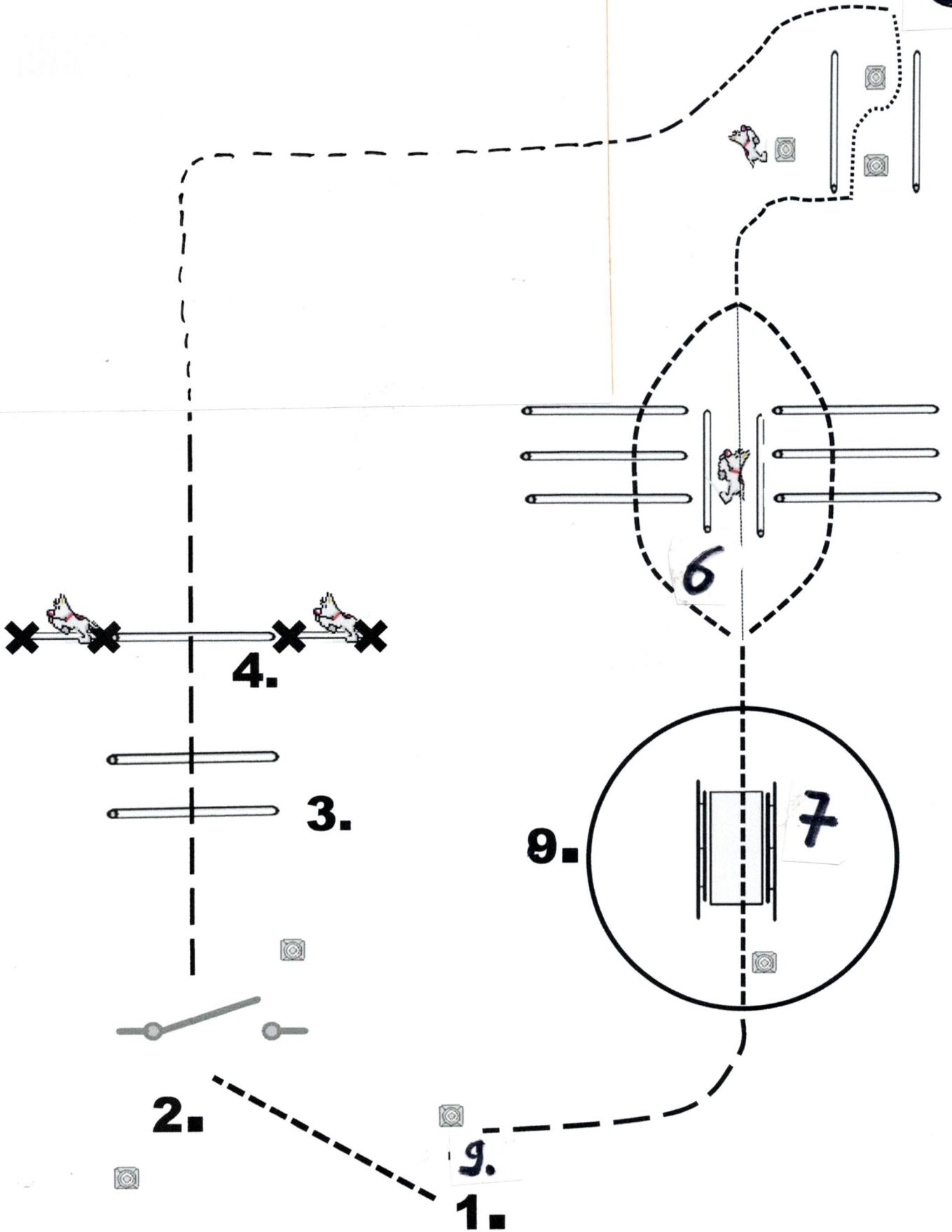
Pattern Trail - Set 11 - #23 - UK 3A C Turniere  
LK 1-3



- (1) Tor, Walk
- (2) Jog over
- (3) Lope over
- (4) Walk in, Back up, Walk out
- (5) Sidepass rechts
- (6) Jog in, 360° Turn links, Walk out
- (7) Walk over, Brücke

# Horse & Dog

5



1. Hund ableinen
2. Hund an der Pylone ablegen, Tor, Hund zur nächsten Pylone schicken, Tor schließen
3. Jog over, Hund „Bei Fuß“
4. Jog over, Hund über den Sprung auf der „Bei Fuß“ Seite
5. Hund an der Pylone ablegen, Back Up, Hund abrufen
6. Hund durch die Gasse, Walk over rechts oder links
7. Brücke, Hund vorausschicken an die Pylone
8. Hund abrufen, Galoppzirkel um die Brücke rechts oder Links, der Hund läuft auf der Innenseite, Im Jog zur Pylone.
9. Absteigen, Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen.