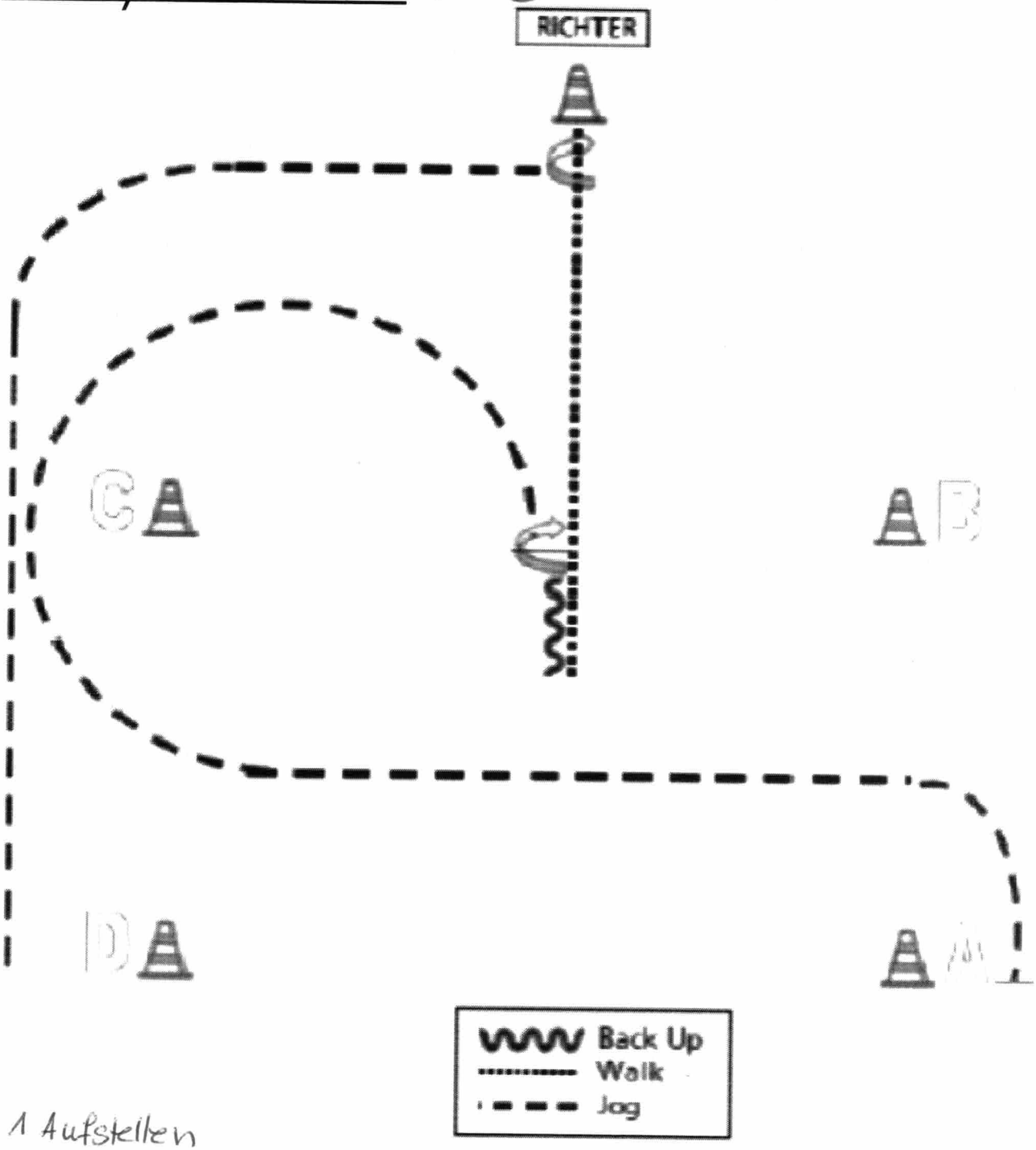
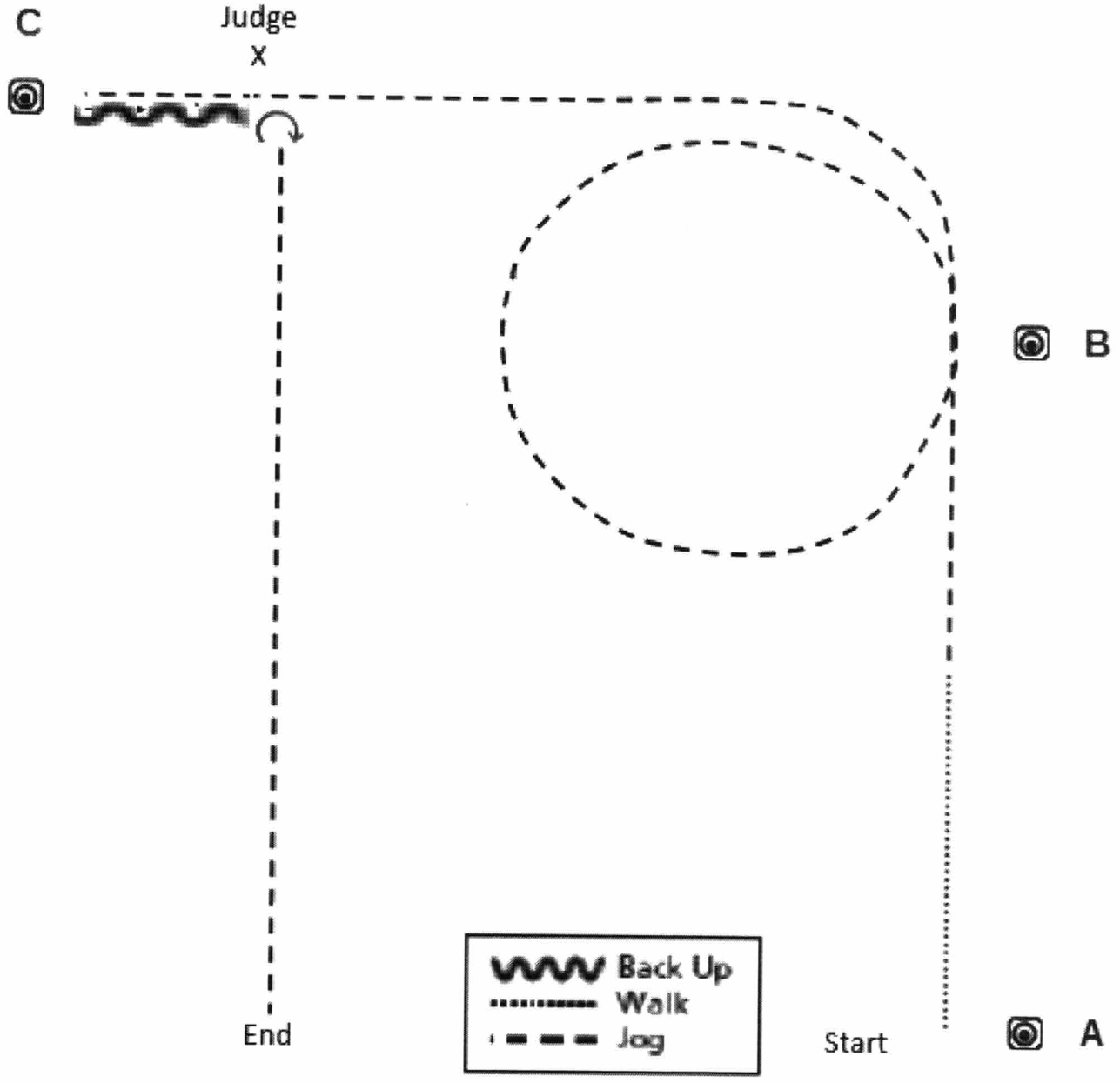
Showmanship at Halter
Lk 1/2 + LK 3 A+B



1 Aufstellen
2 Start at A
3 Jog from A circle to C
4 Halfway to B stop
5 540° HHW rechts
6 Back up
7 Walk to judge
8 Set up for inspection
9 270° HHW rechts
10 Jog to D and stop

Showmanship at Halter

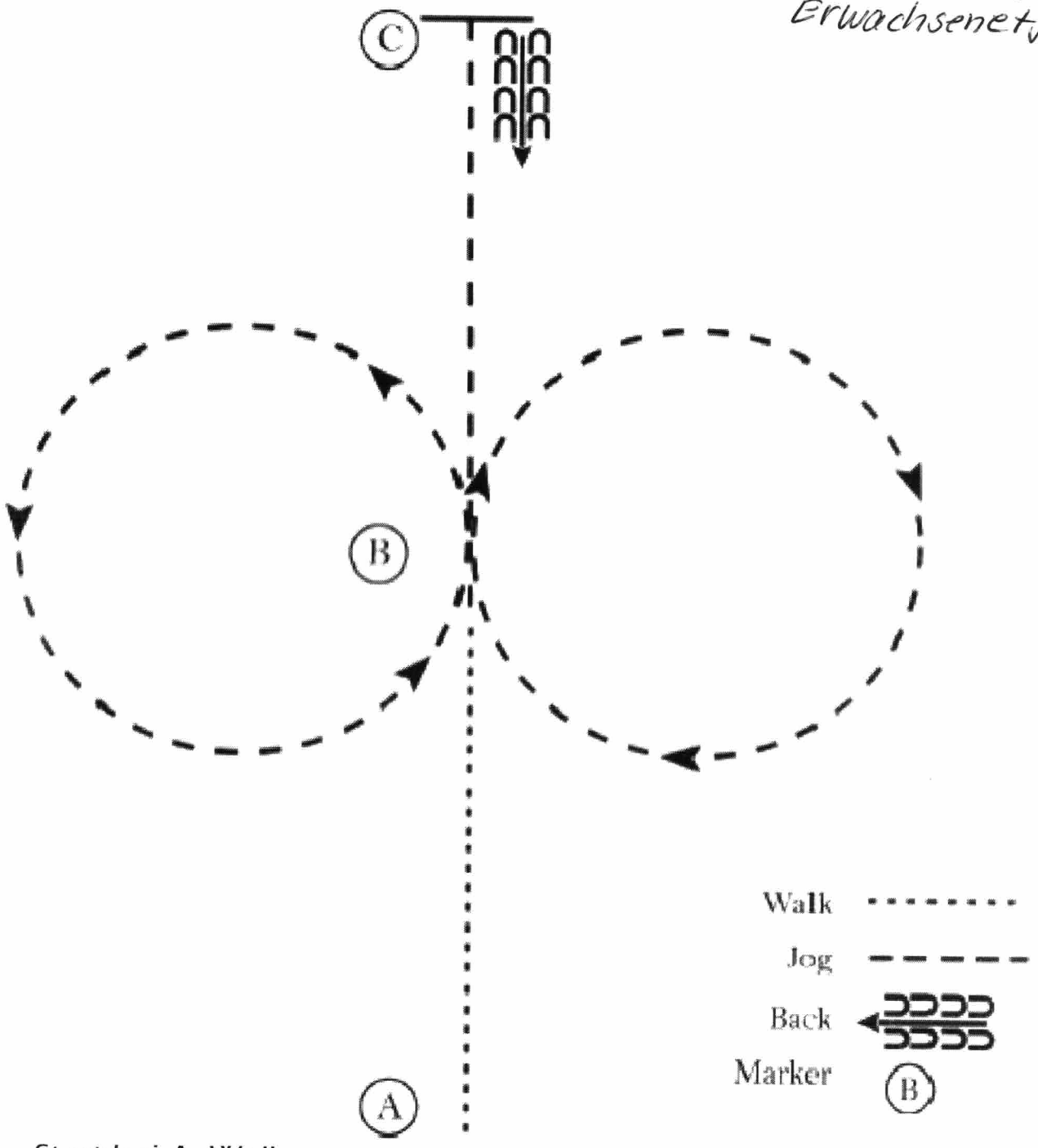
LK 4/5 A+B



1 Aufstellen
2 Start at A
3 Walk halfway to B
4 Jog
5 Jog circle to C
6 Back-up until even with judge
7 Set up for inspection
8 Turn 3/4 to the right
9 Jog out

Walk Trot Western Horsemanship

Erwachsene+Jugend

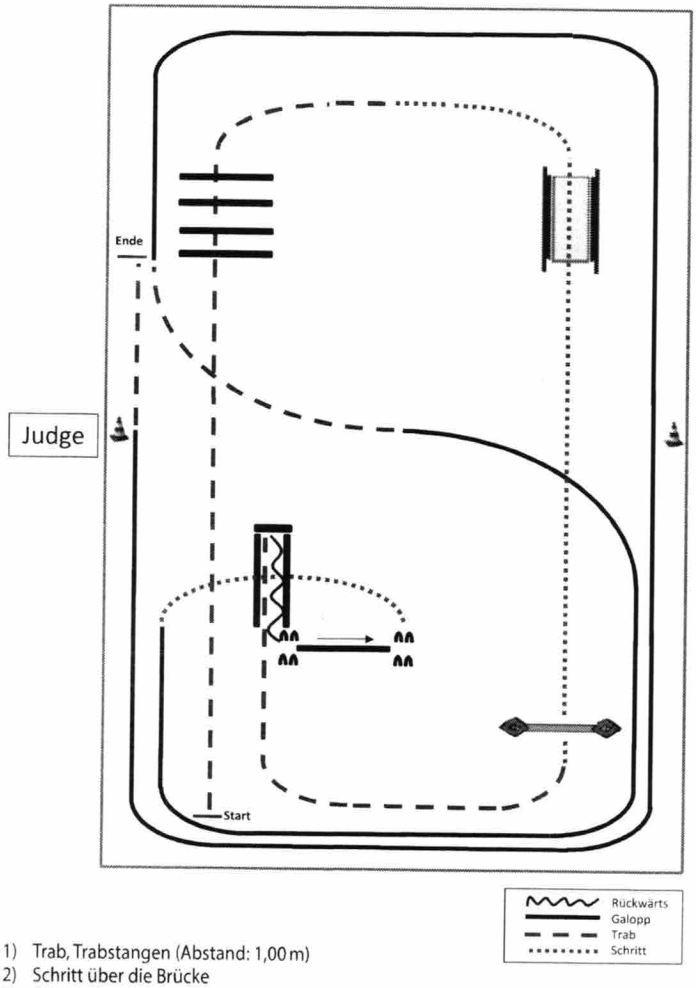


1 Start bei A, Walk
2 B, Jog,Volte links,
3 Volte rechts
4 Jog bis C
5 C stop,
6 Back-up

Jungpferde Trail Pattern 2 (4j.)

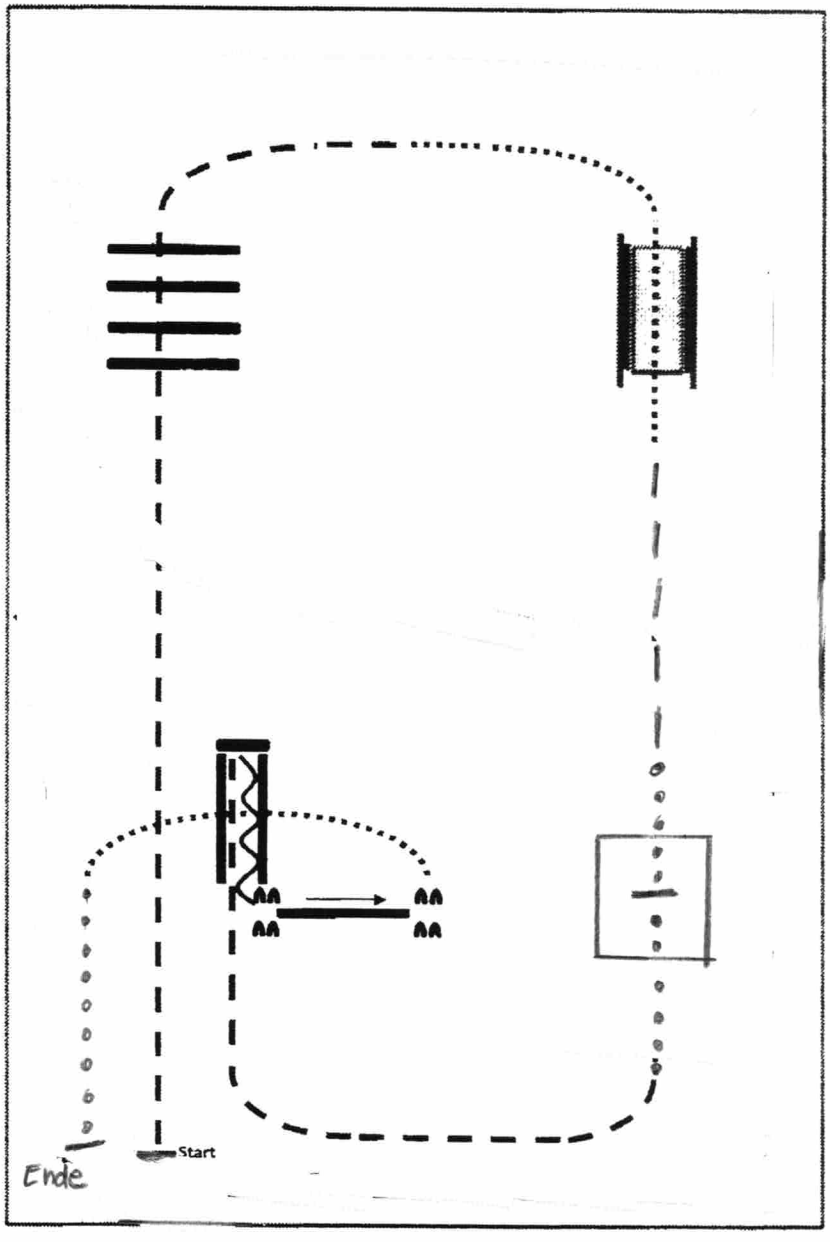
Greenhorse Trail

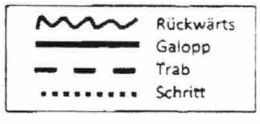
(LLk 1-5)



1) Trab, Trabstangen (Abstand: 1,00 m)
2) Schritt über die Brücke
3) Schritt, Tor
4) Trab in Gasse (Abstand: 1,20 m), Anhalten, Rückwärtsrichten
5) Seitwärtsrichten nach **rechts** (Abstand zur Gasse: 1,00 m), Schrittstangen
6) Linksgalopp, Trab, Rechtsgalopp, Trab, Anhalten

Führzügeltrail (4-10 Jahre)

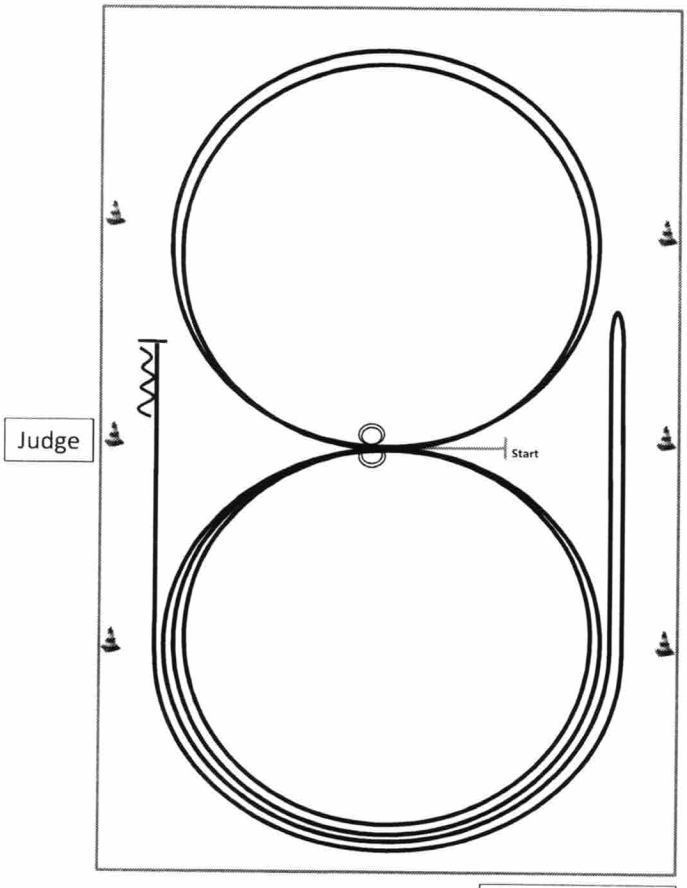


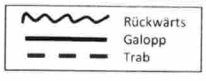


1) Trab, Trabstangen (Abstand: 1,00 m)
2) Schritt über die Brücke , Jog
3) Walk in Box, verharren, walk out
4) Trab in Gasse (Abstand: 1,20 m), Anhalten, Rückwärtsrichten
5) Seitwärtsrichten nach **rechts** (Abstand zur Gasse: 1,00 m), Schrittstangen
6) ! Schritt bis Ende

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)

LK 4 A+B



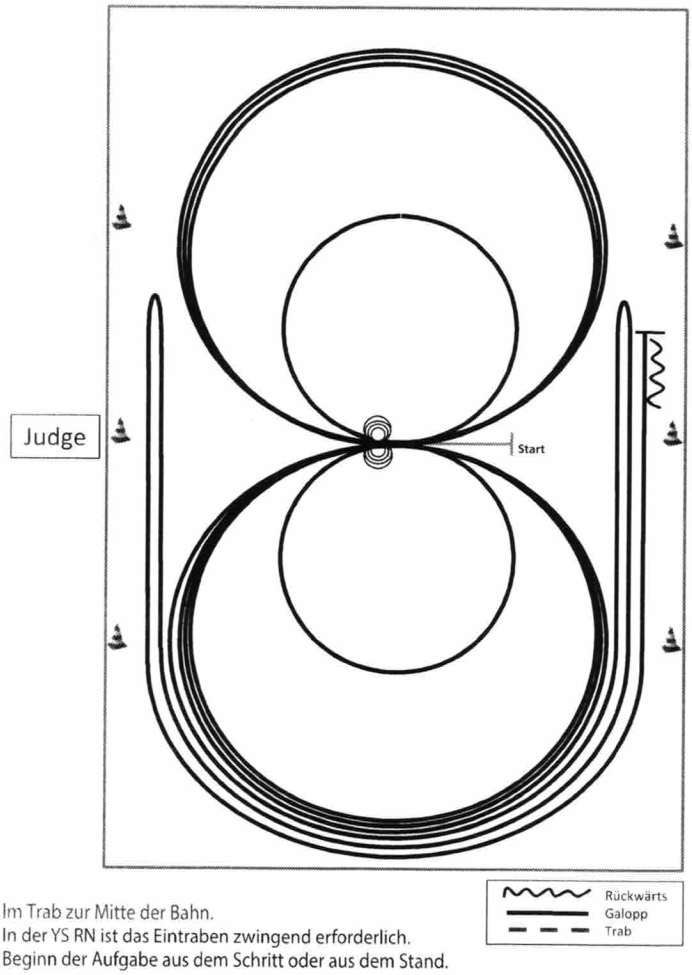


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
2) 2 Spins **links**, Verharren
3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
4) 2 Spins **rechts**, Verharren
5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Z Uk 1-3 RN

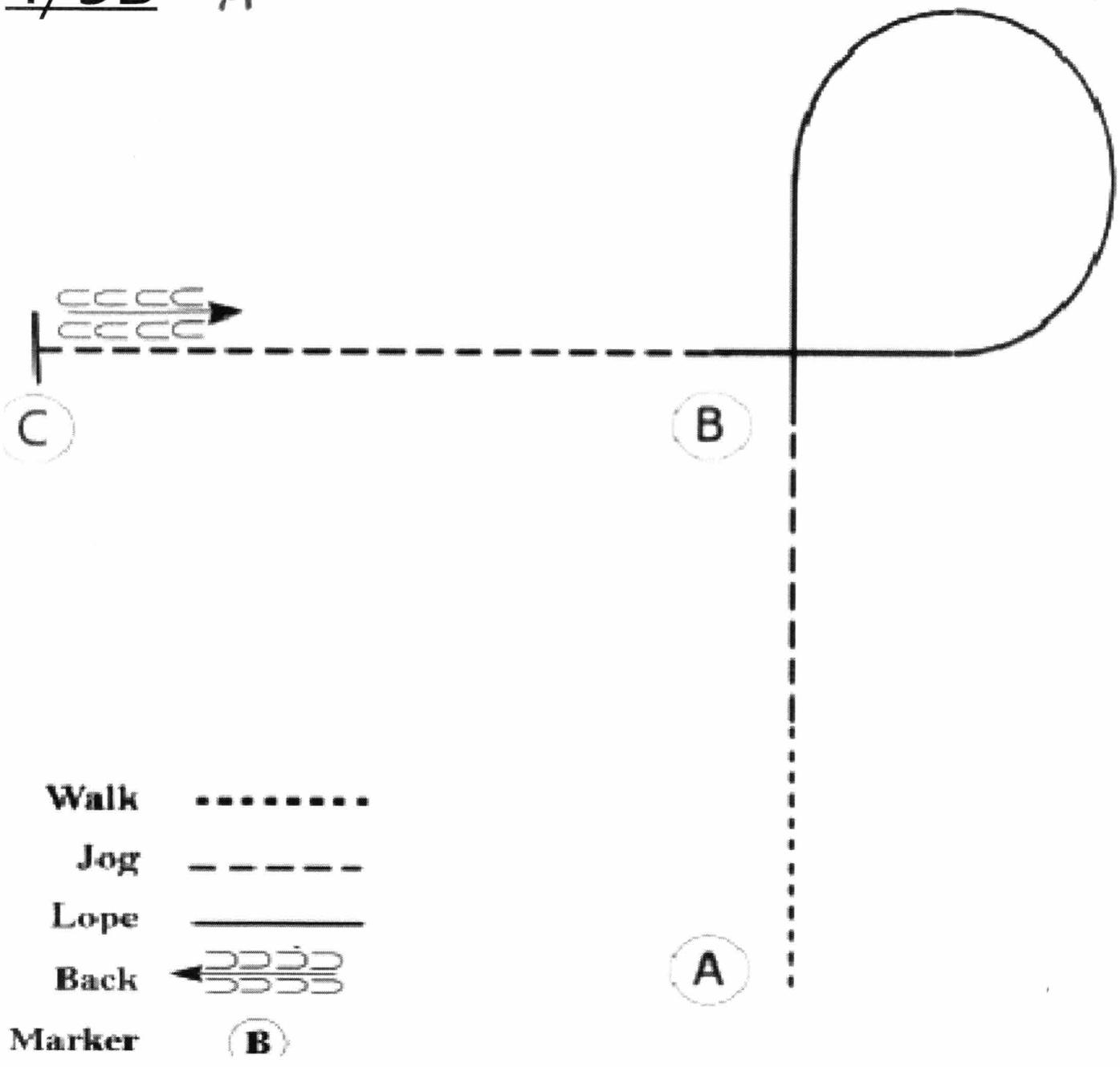


Im Trab zur Mitte der Bahn.
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
2) 4 Spins **links**, Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2.groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
4) 4 Spins **rechts**, Verharren
5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

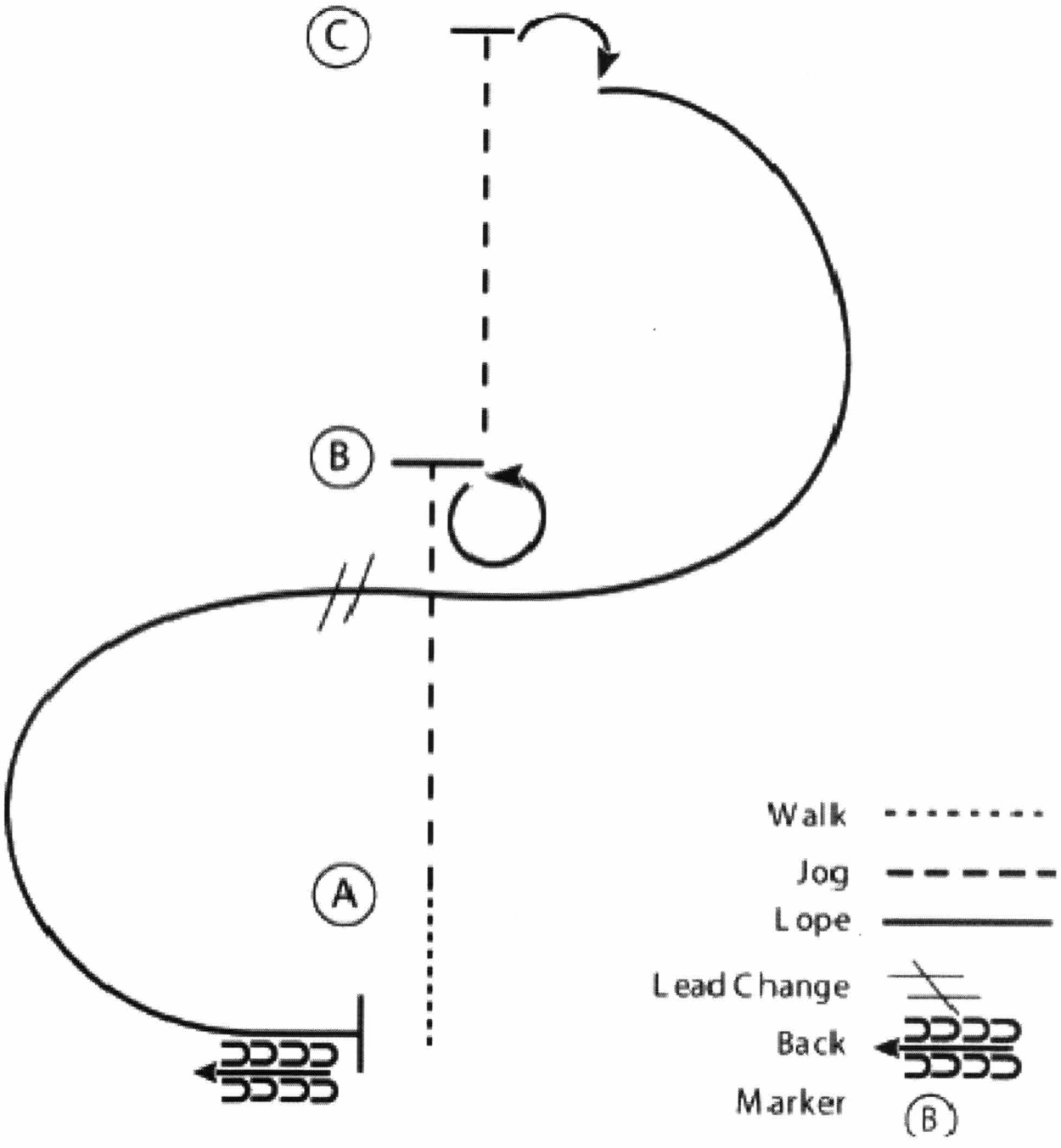
Western Horsemanship
4/5B +A



1 Start bei A, Walk
2 halbe Strecke zu B Jog
3 B Lope Volte
4 B bis C Jog
5 C Stop, Back-up

Western Horsemanship

LK 3 A + B



1 Walk bis A

2 A, Jog bis B, stop

3 360° HHW links

4 Jog bis C, stop

5 90° HHW rechts

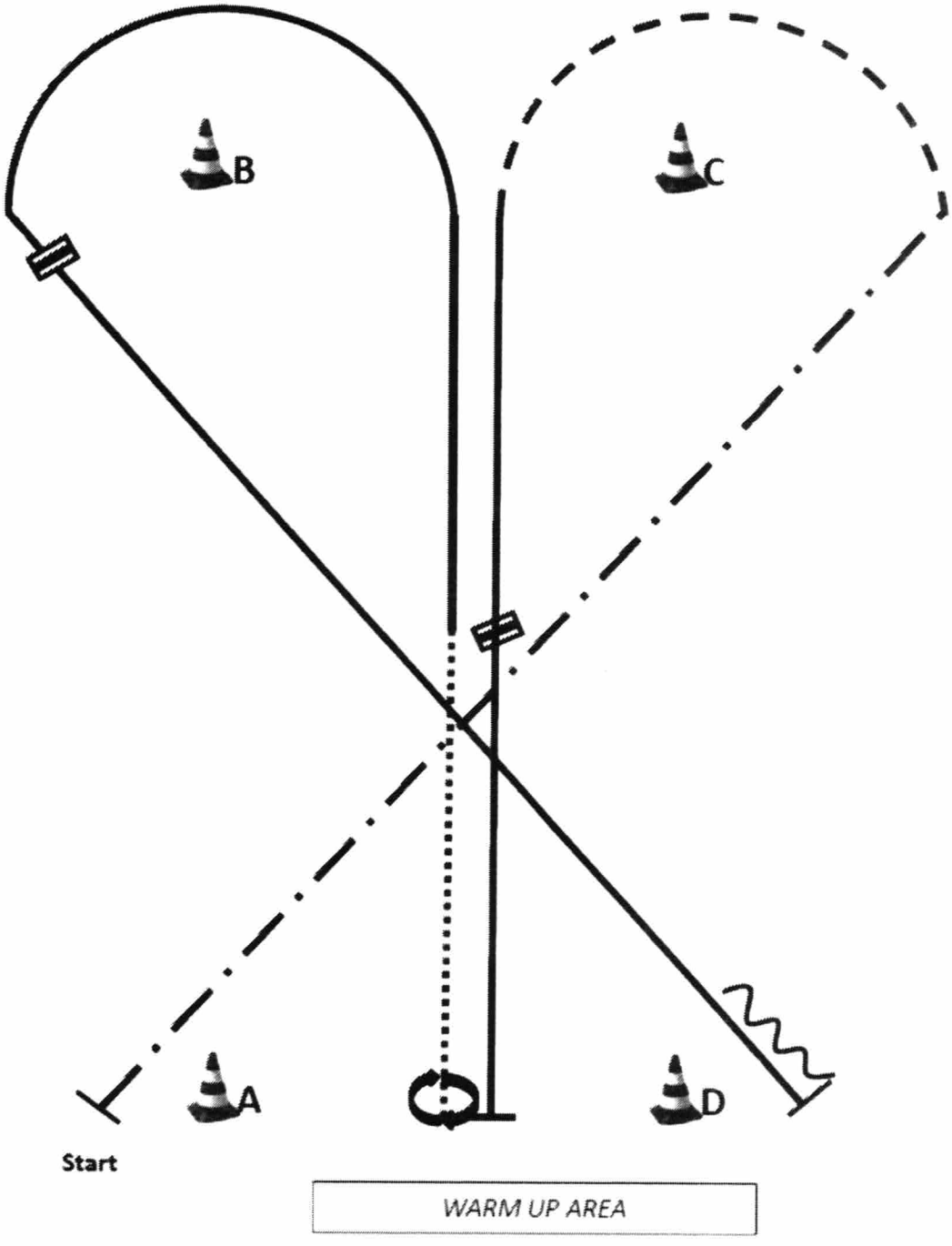
6 Lope bis B, Galoppwechsel

7 Lope bis A, Stop

8 Back-up

Pattern WHS - #9 – LK 1/2 A/B

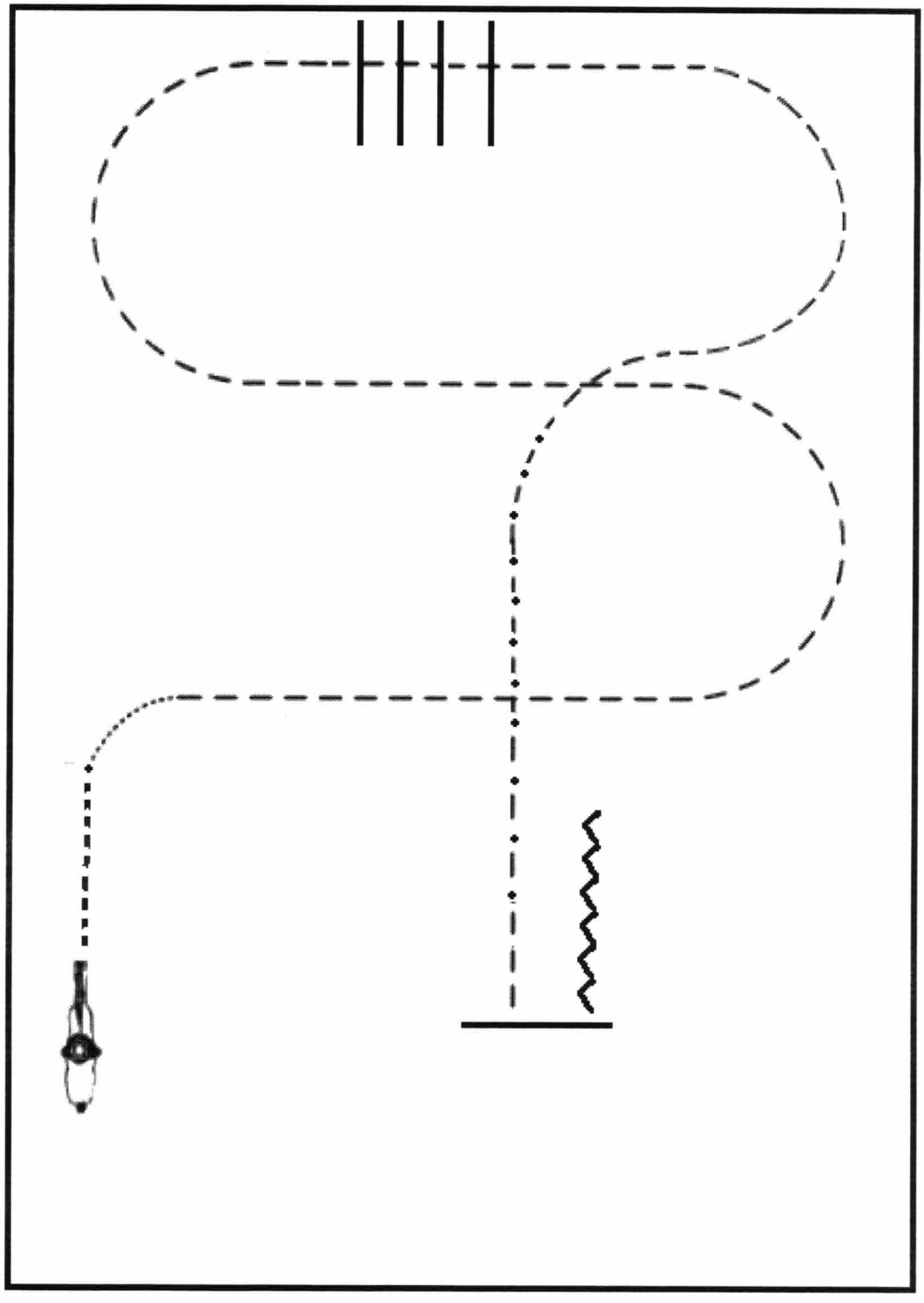
Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.



(1) Start bei A, Extended Jog bis C
(2) Jog um C
(3) Rechtsgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
(4) Linksgalopp
(5) Stop, 540° Turn (rechts oder links)
(6) Walk
(7) Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
(8) Rechtsgalopp
(9) Stop, Back up eine Pferdelänge, Stop
Im Walk in den Warm-up-Bereich

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Walk Trot Ranch Riding

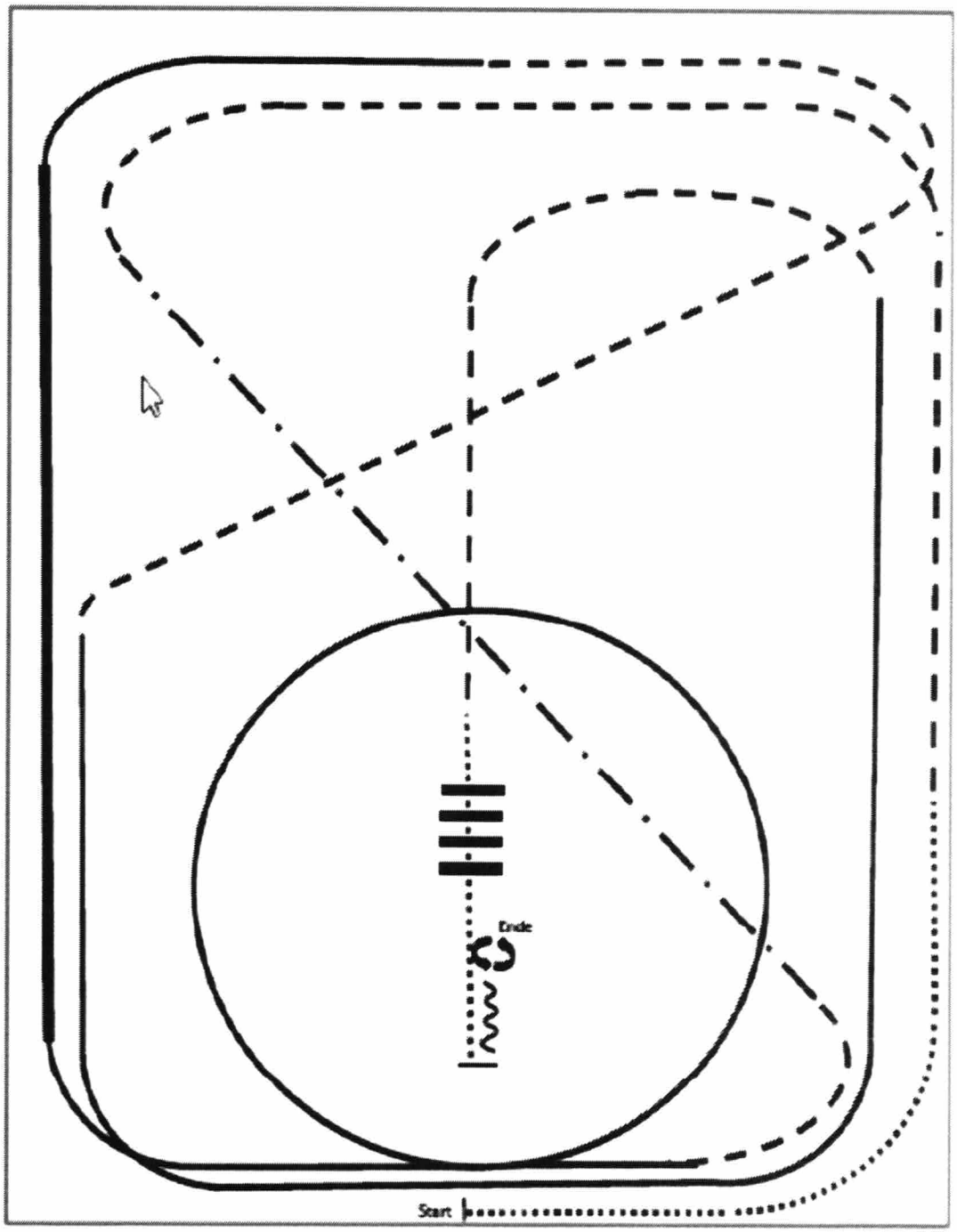


1	Walk	5	geradeaus Ext. Jog
2	Jog	6	Jog
3	Jog over	7	Stop
4	Jog	8	Back-up

Pattern Ranch Riding #31 – LK 4/5 A+B

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



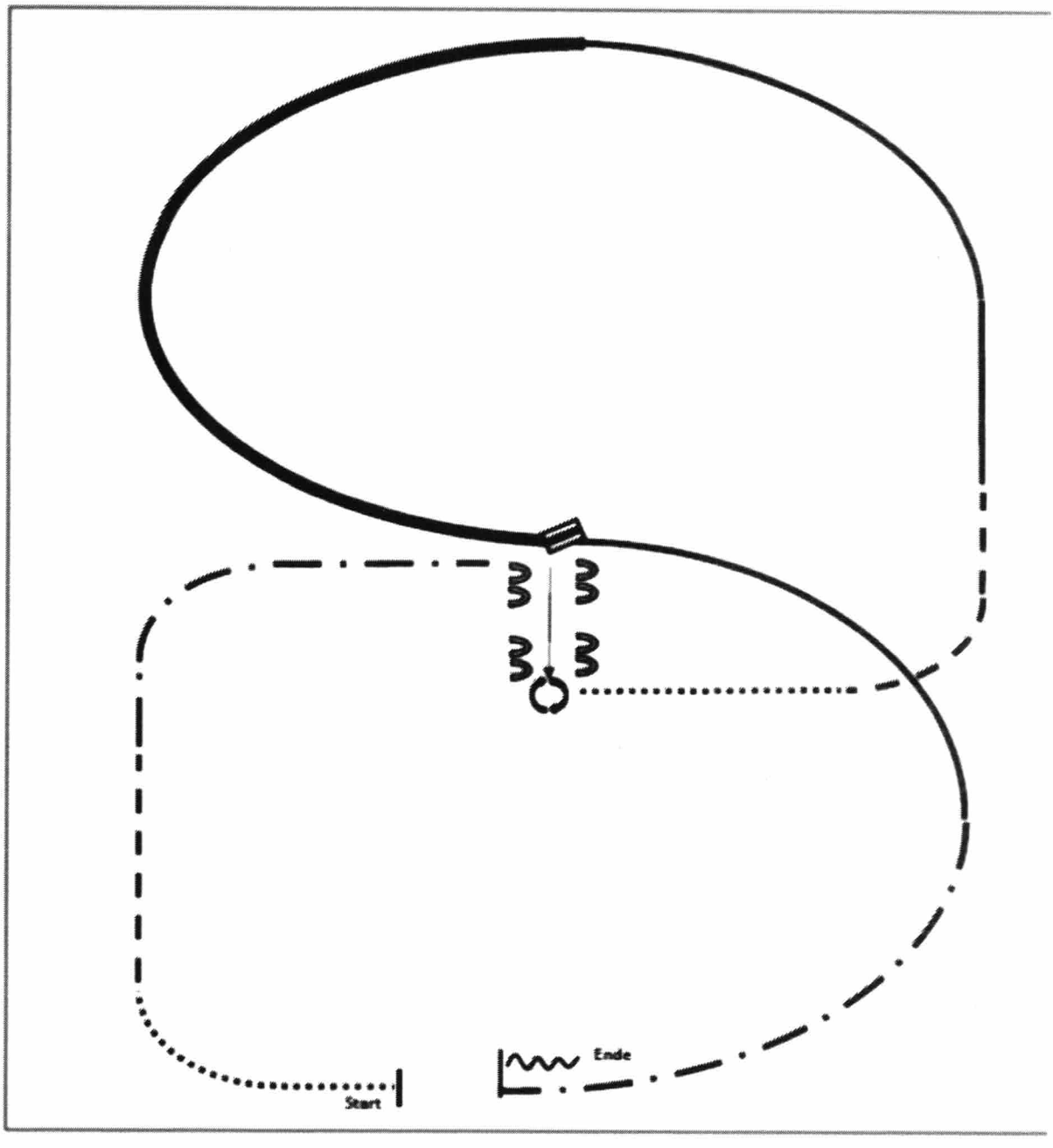
(1) Walk
(2) Trot
(3) Extended Trot, trot
(4) Rechtsgalopp
(5) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
(6) Trot
(7) Linksgalopp
(8) Trot
(9) Walk
(10) Walk over
(11) Stop, Back up
(12) 180° Turn links
(13) 180° Turn rechts

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Ranch Riding #21 – [redacted] LK 3

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



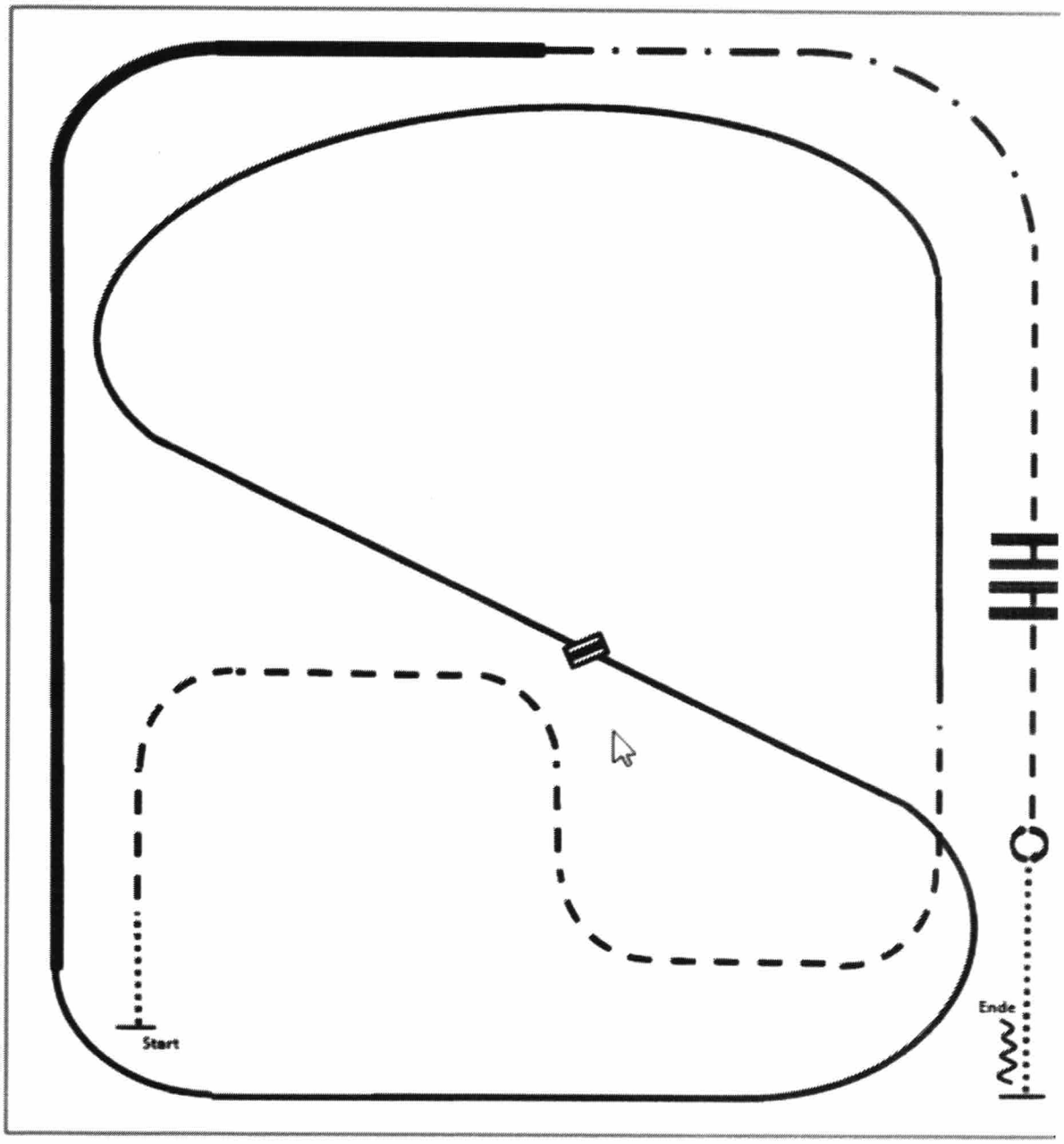
(1) Walk
(2) Trot
(3) Extended Trot zur Mitte der Arena
(4) Stop, Sidepass rechts
(5) Turn 360° Turns (beide Richtungen)
(6) Walk
(7) Trot
(8) Linksgalopp
(9) Extended Lope links
(10) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
(11) Rechtsgalopp
(12) Extended Trot
(13) Stop, Back up

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Ranch Riding #22 – LK 4+2

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

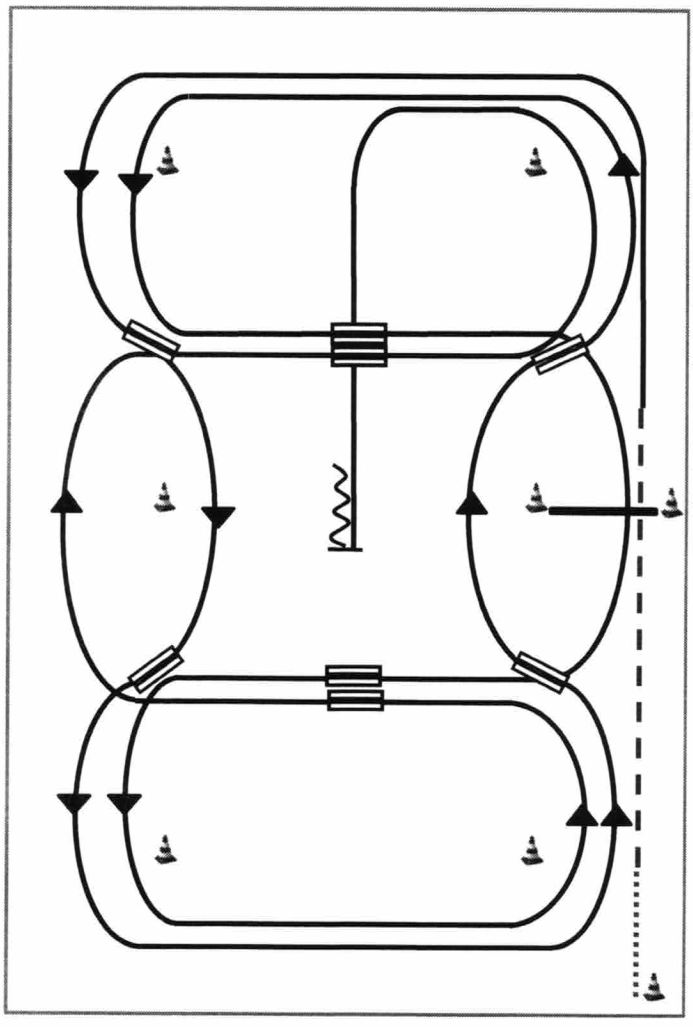
Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m

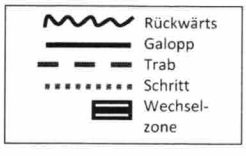


(1) Walk
(2) Trot
(3) Linksgalopp
(4) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
(5) Rechtsgalopp
(6) Extended Lope rechts
(7) Extended Trot
(8) Trot
(9) Trot over
(10) Stop, Turn 360° Turns (beide Richtungen)
(11) Walk, Stop, Back up

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Western Riding Pattern 5 (empfohlen für kl. Arenen)

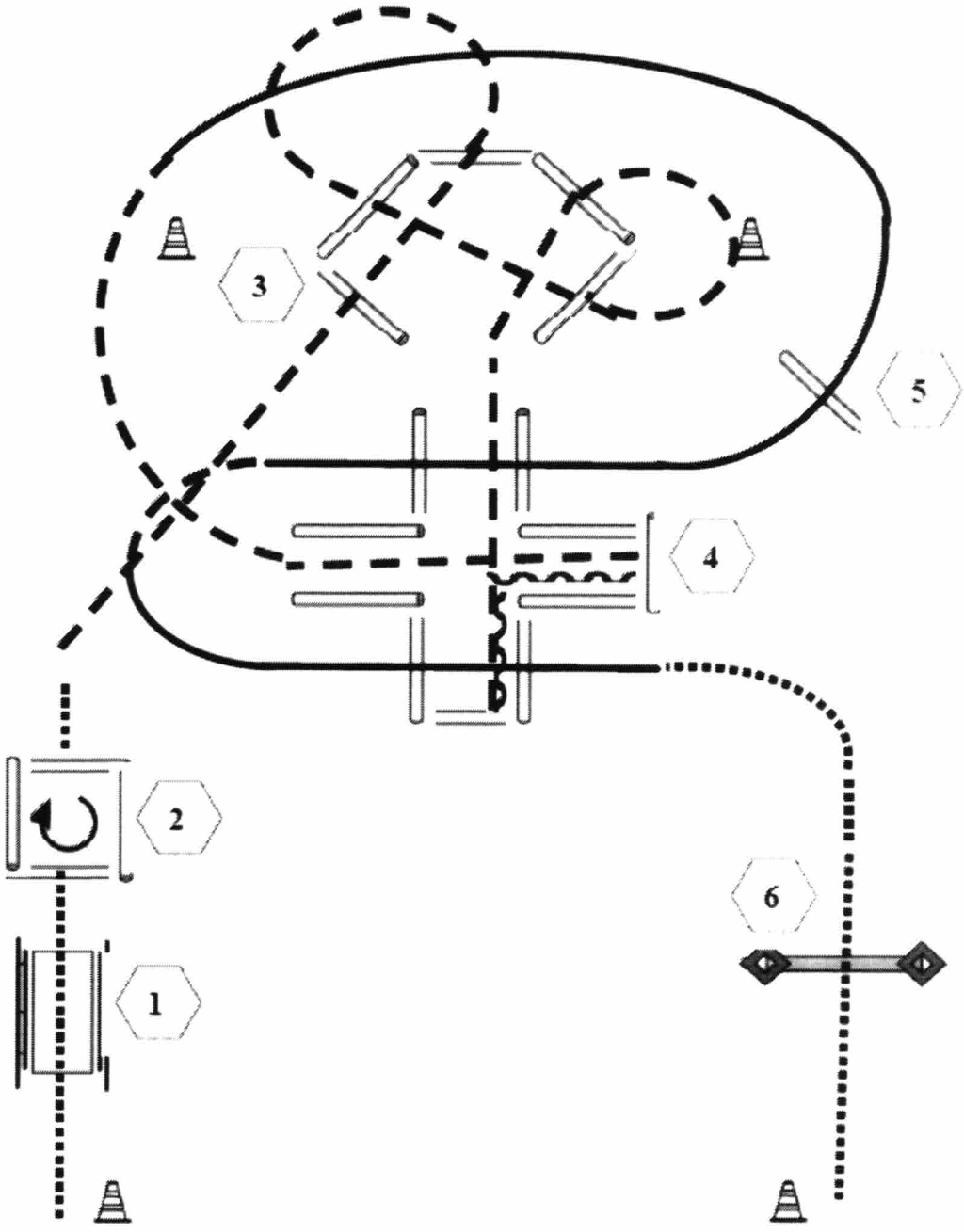




1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
2) Übergang zum Linksgalopp, Galopp an der kurzen Seite
3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
8) Galopp über die Stange
9) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Pattern Trail – Set 10 - #4 - LK 2 C-Turniere A+B
LK 1

Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V

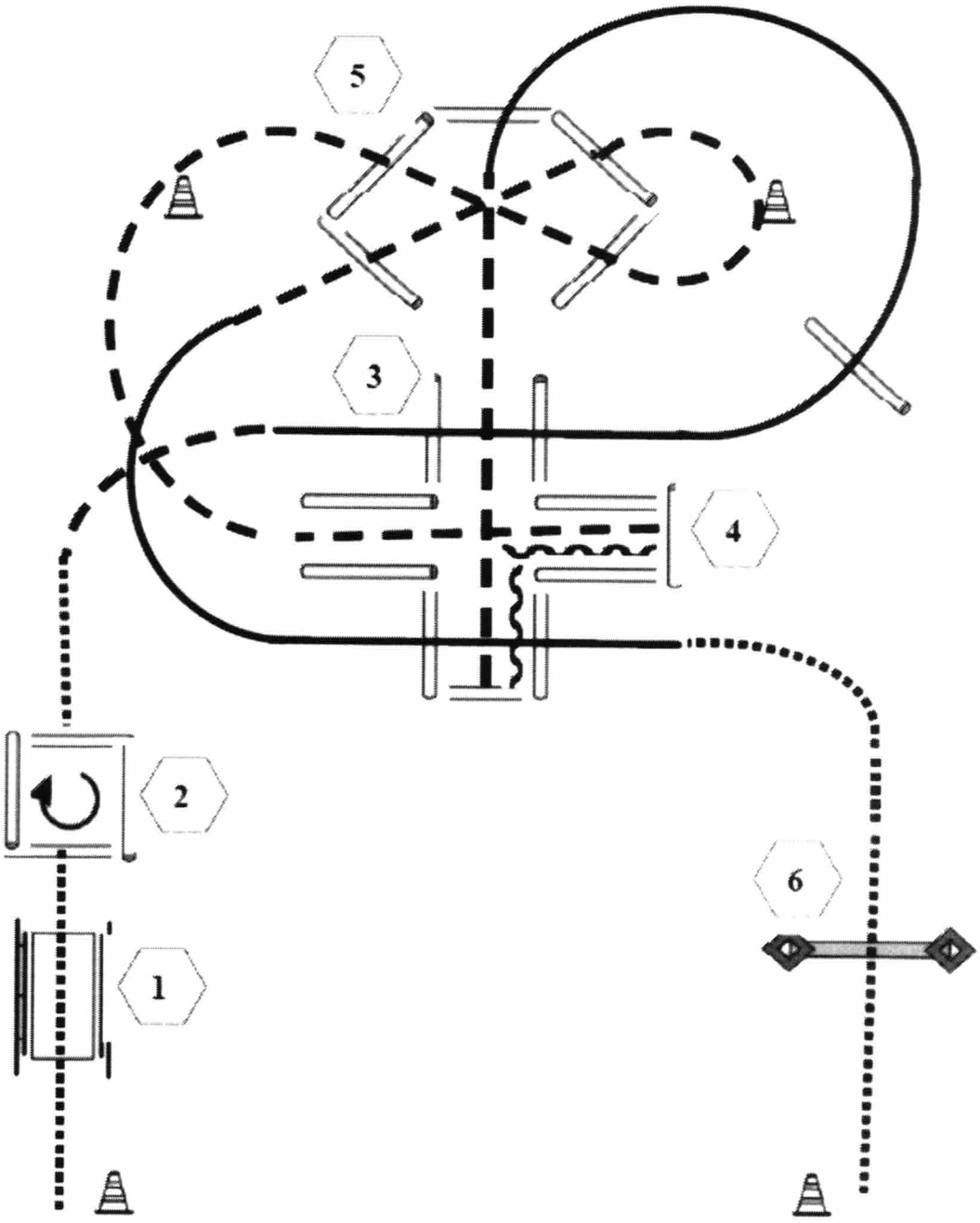


(1) Brücke
(2) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
(3) Jog over
(4) Jog in, Back up, Jog out
(5) Lope over, einfacher Wechsel über Trab, Lope over
(6) Tor

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Trail – Set 10- #5 - LK 3 C-Turniere A+B

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



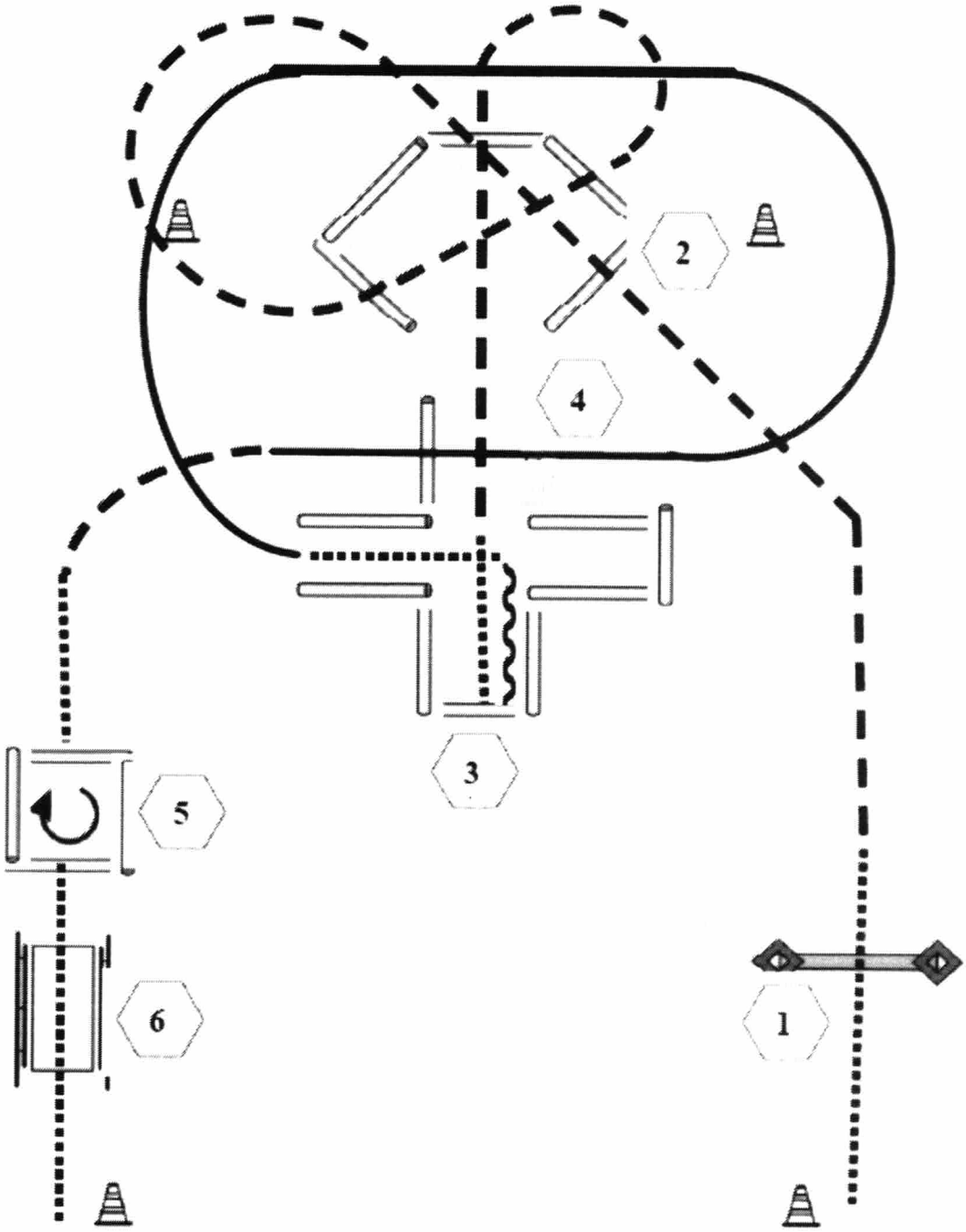
(1) Brücke
(2) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
(3) Lope over
(4) Jog in, Back up, Jog out
(5) Jog over, Lope over
(6) Tor

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Trail – Set 10 - #6 - LK 4 C-Turniere A

LK5

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



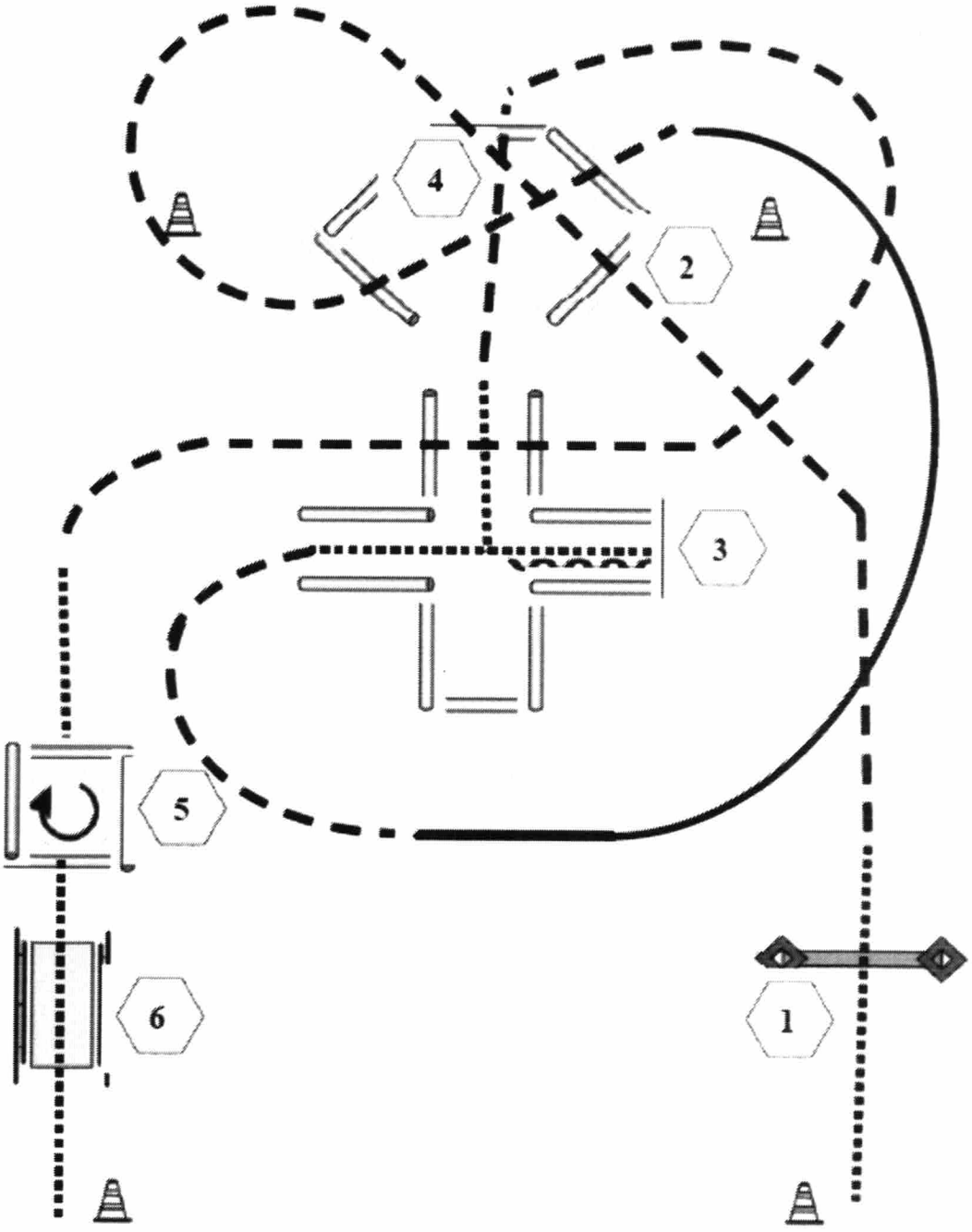
(1) Tor
(2) Jog over
(3) Walk in, Back up, Walk out
(4) Lope over
(5) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
(6) Brücke

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Trail – Set 10 - #7 - LK 5 C-Turniere B

LK4

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.

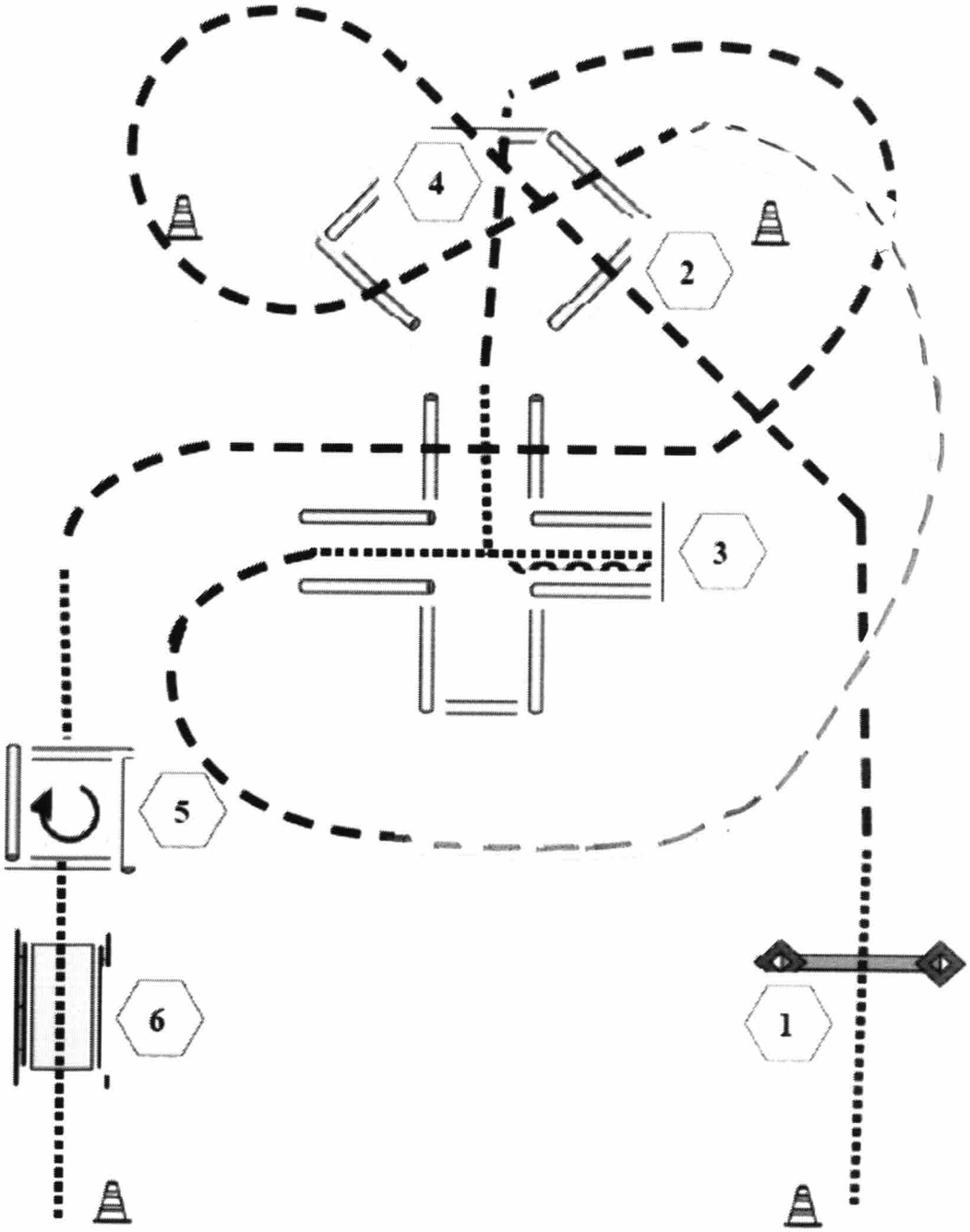


(1) Tor
(2) Jog over
(3) Walk in, Back up, Walk out
(4) Jog over
(5) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
(6) Brücke

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Pattern Trail – Set 10 - #7 - Walk Trot Trail

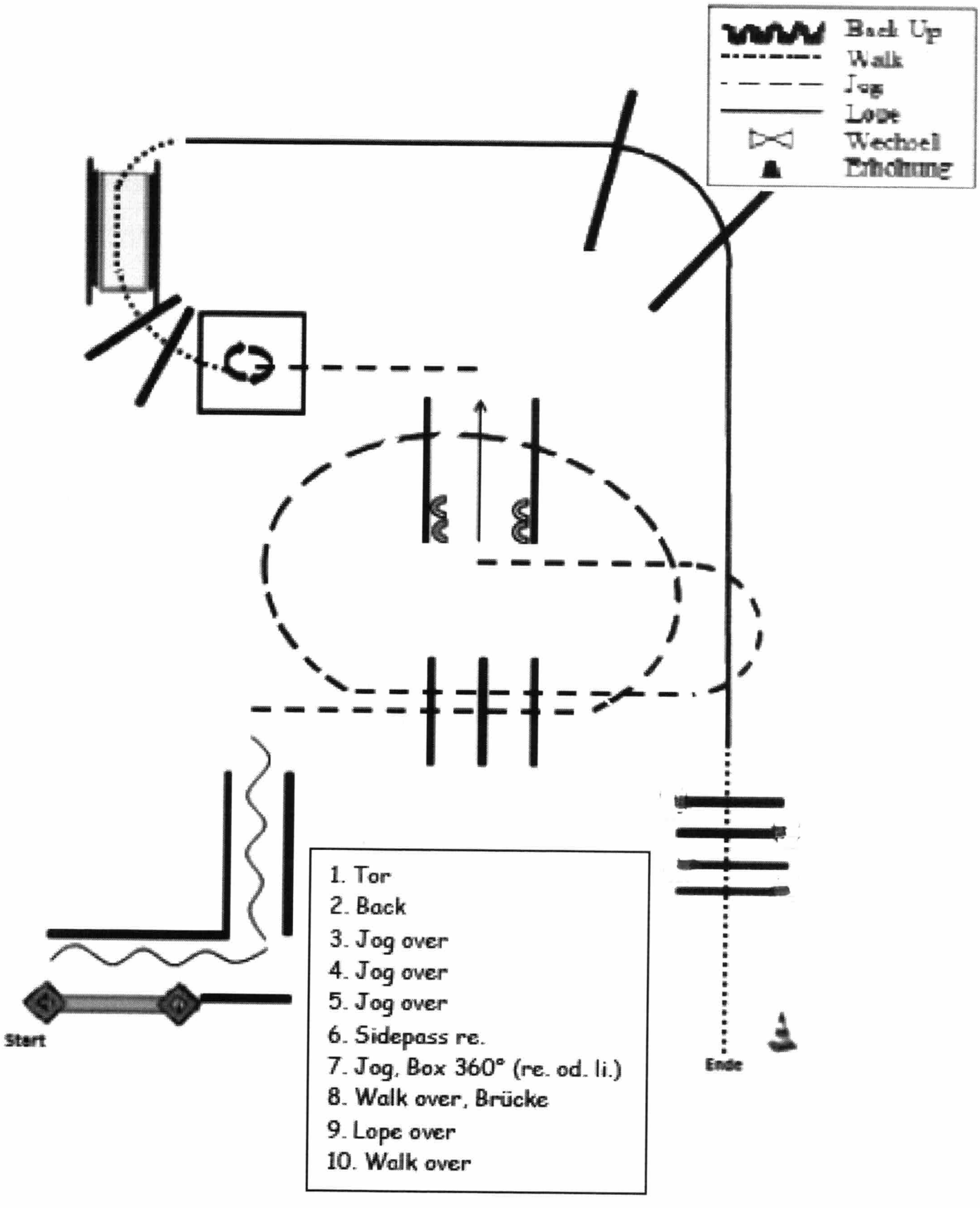
Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.



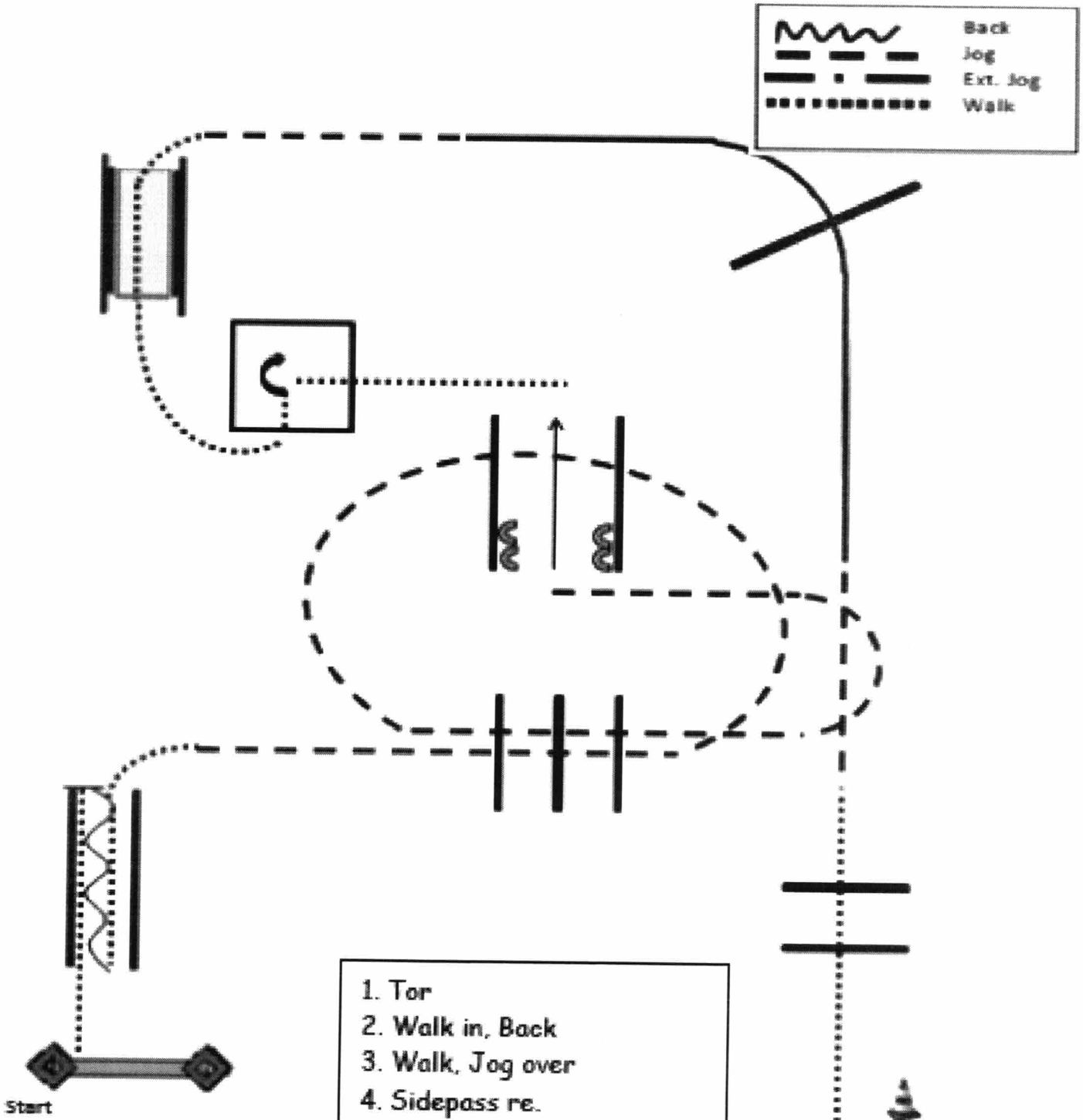
(1) Tor
(2) Jog over
(3) Walk in, Back up, Walk out
(4) Jog over
(5) Walk in Box, 360° Turn rechts, Walk out
(6) Brücke

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

Z-Trail LK1-3A+B



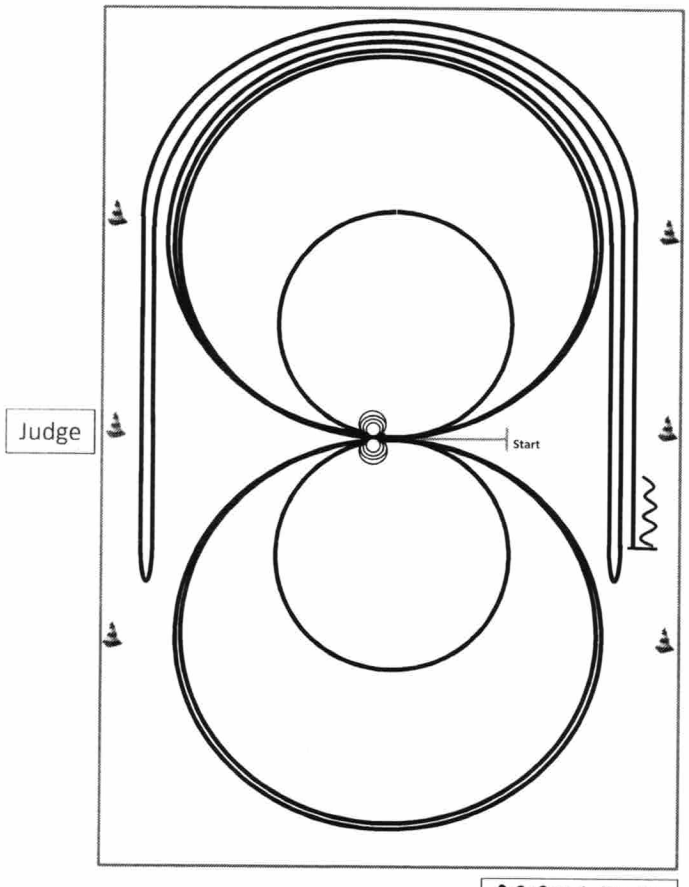
Z-Trail LK 4/5 A+B

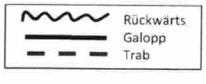


1. Tor
2. Walk in, Back
3. Walk, Jog over
4. Sidepass re.
5. Box 270° (re.), Walk
6. Brücke
7. Jog, Lope over
8. Jog, Walk over

Reining Pattern 8

LK 1
LK 2
LK 3





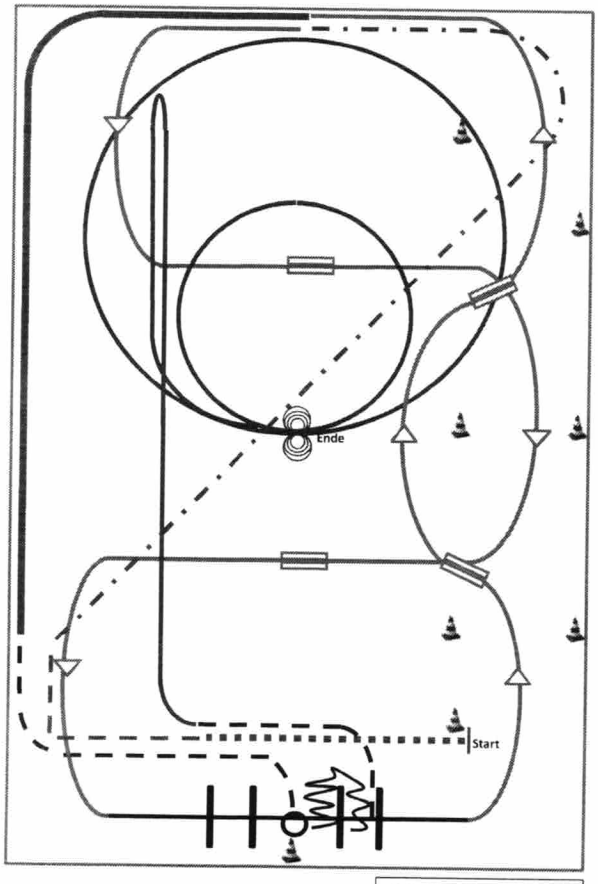
Im Trab zur Mitte der Bahn.
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

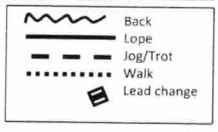
1) 4 Spins **links**, Verharren
2) 4 Spins **rechts**, Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Superhorse Pattern 1
(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

LK 1/2





1) Extended Walk (RR)
2) Trot, Extended Trot (RR)
3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
5) Lope over Linksgalopp (TH)
6) 2 Galoppwechsel auf der Linie (WR)
7) Extended Lope (RR)
8) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
9) Back up, Jog out (TH)
10) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
11) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X (RN)
12) 4 Spins **links**, 4 Spins **rechts** (RN)